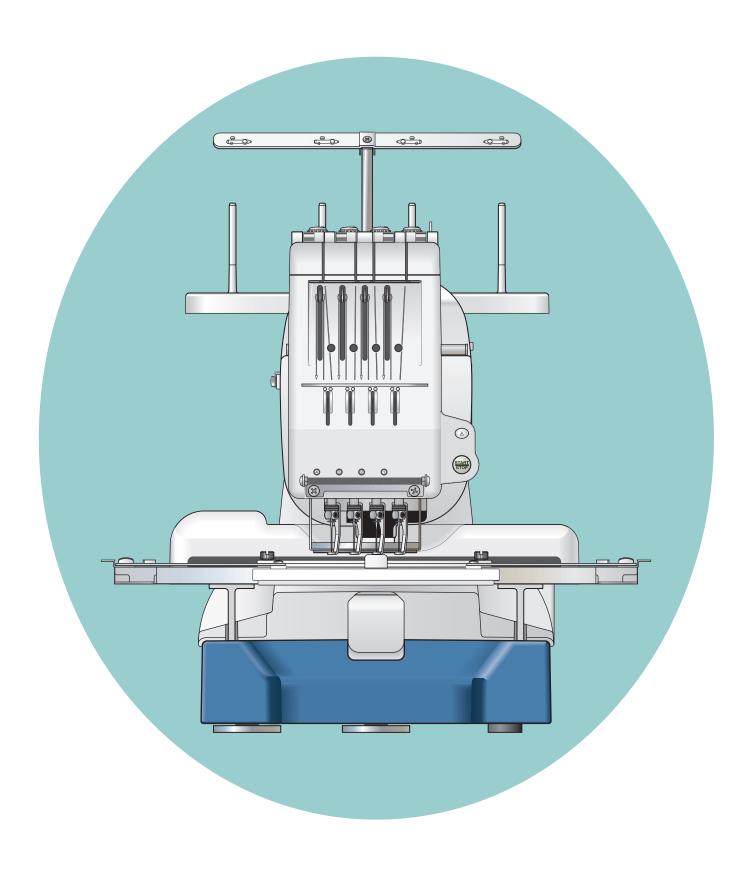
Gebrauchsanleitung



WICHTIGE SICHERHEITSHINWEISE

Die Maschine darf nicht von Kindern oder geistig behinderten Personen ohne geeignete Aufsicht benutzt

Diese Maschine eignet sich für den Hausgebrauch.

Bei der Benutzung eines elektrischen Geräts sind stets grundlegende Sicherheitsvorkehrungen zu treffen,

Lesen Sie vor Inbetriebnahme dieser Maschine alle Anweisungen.

GEFAHR – Befolgen Sie die nachstehenden Anweisungen, um das Risiko eines Stromschlags zu mindern:

1. Lassen Sie die Maschine niemals unbeaufsichtigt, wenn sie an den Netzstrom angeschlossen ist. Trennen Sie die Maschine nach der Benutzung und vor der Reinigung immer vom Netzstrom.

WARNUNG – Mindern Sie wie folgt das Risiko von Verbrennungen, Bränden, Stromschlag oder Personenverletzungen:

- 1. Lassen Sie es nicht zu, dass die Maschine als Spielzeug benutzt wird. Bei der Benutzung dieser Maschine durch Kinder ist größte Aufmerksamkeit erforderlich.
- 2. Benutzen Sie diese Maschine ausschließlich für den in dieser Gebrauchsanleitung beschriebenen Zweck.
- 3. Nehmen Sie diese Maschine niemals in Betrieb, wenn Ihr Stromkabel oder Netzstecker schadhaft ist, wenn sie nicht vorschriftsmäßig funktioniert, wenn sie fallen gelassen oder beschädigt wurde oder in Wasser gefallen ist.
 - Bringen Sie diese Maschine zwecks Überprüfung, Reparaturen und elektrischer und mechanischer Einstellungen zu Ihrem nächsten Händler oder einem Kundendienstzentrum.
- 4. Nehmen Sie diese Maschine niemals in Betrieb, wenn eine der Luftöffnungen blockiert ist. Sorgen Sie dafür, dass sich in den Ventilationsöffnungen dieser Maschine weder Fusseln noch Staub oder Stoffreste ansammeln.
- 5. Lassen Sie keine Gegenstände in irgendwelche Öffnungen fallen und versuchen Sie nicht, Gegenstände in Öffnungen zu stecken.
- 6. Benutzen Sie die Maschine nicht im Freien.
- 7. Benutzen Sie diese Maschine nicht in Bereichen, in denen Aerosol-Produkte (Sprühdosen) benutzt oder Sauerstoff zugeführt werden.
- 8. Schließen Sie diese Maschine ausschließlich an eine korrekt geerdete Steckdose an. Siehe Hinweise zur
- 9. Schalten Sie die Maschine aus, indem Sie alle Betätigungselemente aus "Aus" stellen und dann den Netzstecker abziehen.
- 10. Ziehen Sie den Netzstecker nicht ab, indem Sie am Kabel ziehen. Halten Sie zum Abziehen des Netzsteckers den Stecker fest und nicht das Kabel.
- 11. Halten Sie Ihre Finger von allen beweglichen Teilen fern. Besondere Aufmerksamkeit ist im Bereich der Maschinennadel erforderlich.
- 12. Benutzen Sie keine verbogenen Nadeln.
- 13. Der Stickring darf während des Nähens nicht gehalten werden. Die Nadel könnte sich sonst biegen und abbrechen.
- 14. Schalten Sie die Maschine aus ("o"), wenn Justierungen im Nadelbereich wie zum Beispiel manuelles Einfädeln und Auswechseln der Nadel, Einlegen der Spule, usw. – vorgenommen werden.
- 15. Ziehen Sie immer den Netzschalter dieser Maschine ab, wenn irgendwelche in diesen Gebrauchsanleitungen aufgeführten Justierungen vorgenommen werden.

BEWAHREN SIE DIESE ANLEITUNG AUF.

Technische Änderungen ohne vorherige Ankündigung vorbehalten.



Bitte beachten Sie, dass dieses Produkte bei der Entsorgung gemäß den geltenden Bestimmungen für elektrische/elektronische Produkte recycelt werden muss. Im Zweifelsfall wenden Sie sich bitte an Ihren Händler. (Nur EU)

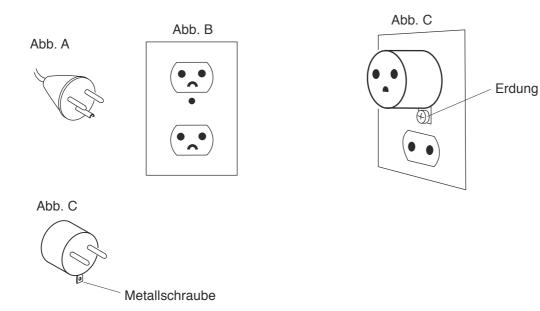
HINWEISE ZUR ERDUNG

Dieses Produkt muss geerdet werden. Im Falle einer Störung oder eines Maschinenversagens bietet die Erdung dem Strom einen Weg des geringsten Widerstandes und reduziert damit die Stromschlaggefahr. Dieses Produkt verfügt über ein Netzkabel mit einem Geräteerdleiter und einem Erdungsstecker. Der Stecker muss in eine geeignete Steckdose gesteckt werden, die korrekt installiert und in Übereinstimmung mit örtlichen Vorschriften und Verordnungen geerdet ist.

GEFAHR – Falscher Anschluss des Erdleiters kann eine Stromschlaggefahr darstellen.

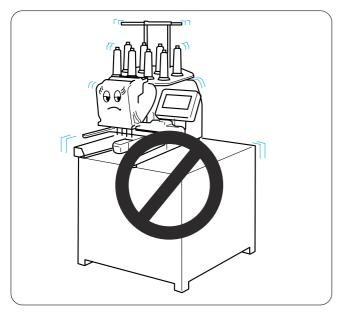
- 1. Der Leiter mit der grünen (mit oder ohne gelbe Streifen) Isolierung ist der Erdleiter.
- 2. Falls Reparaturen oder ein Ersatz des Netzkabels oder Steckers erforderlich sind, darf der Erdleiter nicht an ein stromführendes Kabelende angeschlossen werden.
- 3. Bitte wenden Sie sich an einen qualifizierten Elektriker oder Wartungsfachmann, wenn Sie die Hinweise für die Erdung nicht völlig verstehen, oder wenn Sie im Zweifel sind, dass das Produkt korrekt geerdet ist. Der mitgelieferte Stecker darf nicht modifiziert werden, falls er nicht die Steckdose passt. Bitte lassen Sie die richtige Steckdose von einem Elektriker einbauen.
- 4. Dieses Produkt eignet sich für den Anschluss an eine Stromquelle mit einer Nennspannung von 120V und verfügt über einen Erdungsstecker (siehe Stecker in Abb. A.) Zum Anschluss dieses Steckers an eine zweipolige Steckdose (siehe Abb. B) kann vorübergehend ein Adapter, wie der in Abb. C gezeigte, verwendet werden. Wenn keine korrekt geerdete Steckdose zur Verfügung steht, sollte der vorübergehende Adapter nur solange verwendet werden, bis eine korrekt geerdete Steckdose von einem Elektriker eingebaut werden kann.

Die grüne Öse, der Kabelschuh und andere Teile, die aus dem Adapter herausragen, müssen an einen permanenten Erdanschluss, wie z.B. eine korrekt geerdete Steckdosenabdeckung angeschlossen werden. Bei jeder Verwendung des Adapters muss er mit der Metallschraube gesichert werden.



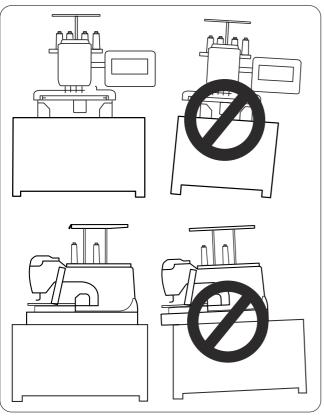
INHALTSVERZEICHNIS

| TEIL 1. MASCHINENEINSTELLUNGEN | | Monogrammstickerei in mehreren Farben | 45 |
|--|----|--|-----|
| Installieren der Maschine | 2 | Änderung | 46 |
| Einstellen der Füße | 3 | Änderungsfunktion | 47 |
| Entfernen der Sicherungslaschen für die | | Auswahl des Stickrings | |
| Nadelstangenköpfe | 3 | Verschieben des Musters | |
| Teilebezeichnungen | | Verändern der Mustergröße | |
| Bedienfeld | | Drehen des Musters | |
| RCS-Einheit | | Löschen des Musters | |
| Standardzubehör | 7 | Speichern der Datei | |
| Zusammenbau des Garnrollenträgers | 9 | Kopieren eines Musters | |
| Einsetzen der Garnkone oder Garnrollen | 10 | Spiegeln eines Musters | |
| Einsetzen der Garnkone | 10 | Monogramme in Bogenform | |
| Einsetzen der Garnrolle | 10 | Individuelle Farbeinstellung | |
| Anbringen des Stickrahmenträgers | 11 | Kombinieren von Mustern und Buchstaben | |
| Anbringen der RCS-Einheit | | So beginnen Sie zu sticken | 55 |
| Anschluss an den Netzstrom | | Bevorzugte Maschineneinstellungen | |
| Direkte PC-Verbindung | 14 | mit dem Bedienfeld | |
| Unterfäden | 15 | Summertonregelung | |
| Vliese | 15 | Einstellung des Öko-Modus | |
| Spulen | 16 | Maschinen-Kennnummer | |
| Entfernen der Spulenkapsel | 17 | Formatieren des Speichers | |
| Entfernen der Spule | 17 | Rücksetzen auf Drundwerte | |
| Einsetzen der Spulenkapsel | | Höchstgeschwindigkeit beim Sticken | |
| Einfädeln der Nadel | | Garnauswahl | |
| Einfädeln der Nadel mit dem Nadeleinfädler | | Erinnerungsmeldung EIN/AUS | |
| Einsetzen des Stoffes in den Stickrahmen | 22 | Ignorieren kurzer Stiche | 59 |
| Einsetzen des Stickrahmens | 23 | Einstellung der abzuschneidenden | |
| Einstellen des Stickrahmenträgers für zusätzlich | | Fadenlänge | 59 |
| erhältliche Stickrahmen | 23 | Einstellung der Empfindlichkeit der | |
| | | Fadenerkennung | |
| TEIL 2. GRUNDSÄTZLICHE BEDIENUNG | | Abschneiden von Sprungfäden EIN/AUS | 60 |
| Grundsätzliche Bedienung mit dem | | Grenze für das Abschneiden von | |
| Bedienfeld | | Sprungfäden | 60 |
| Funktionstasten der Maschine | | Bevorzugte Maschineneinstellungen mit | |
| Flüssigkristallanzeige | | der RCS-Einheit | |
| Maschineneinstellungen | | Sprachauswahl | |
| Beginn des Stickens | | Dateiverwaltung | |
| Entfernen des Stickrahmen | | Speichern des Musters als eine Datei | |
| Einstellen der Fadenspannung | | Erstellen einer neuen Datei | |
| Einstellen der Unterfadenspannung | | Öffnen einer Datei | |
| Auswechseln der Nadel | | Löschen des Ordners | |
| Grundsätzliche Bedienung der RCS-Einheit | | Löschen der Datei | / 3 |
| Funktionstasten der Maschine | | TEIL 4. ZUSÄTZLICH ERHÄLTLICHE TEILE | |
| Funktionstasten | | PC-Designkarten | 7/ |
| Bildschirmhilfe-Film | | USB Speicher | |
| Trennen der RCS-Einheit | 35 | CD-ROM Laufwerk | |
| TEIL 3. FORTGESCHRITTENE BEDIENUNG MIT | | OD-NOW Laurwerk | / (|
| DER RCS-EINHEIT | | TEIL 5. PFLEGE UND WARTUNG | |
| Auswahl der Stickmuster | 36 | Reinigen des Greifers | 77 |
| Auswahl der eingebauten Designs | | Reinigung des automatischen | |
| Manuelle Farbzuweisung | | Fadenabschneiders | 78 |
| Monogrammstickerei | | Ölen | |
| Funktionstasten | | Fehlerhinweise | |
| Zeicheneingabe | | Problemlösungen | |
| Speichern des Monogramms | | • | - ' |
| Berichtigen von Text | | | |
| Platzierung von Monogrammen | | | |
| i latelolaring voli ivioliografifillett | ++ | | |



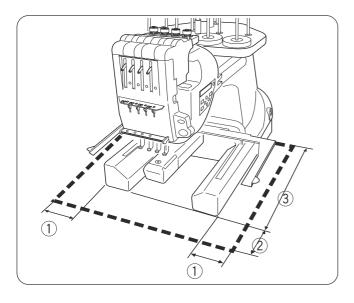
ABSCHNITT 1. MASCHINENEINSTELLUNGEN Aufstellen der Maschine

Stellen Sie die Maschine auf eine flache und stabile Oberfläche, z.B. einen soliden Tisch, der das Gewicht und die Vibration der Maschine aushalten kann.



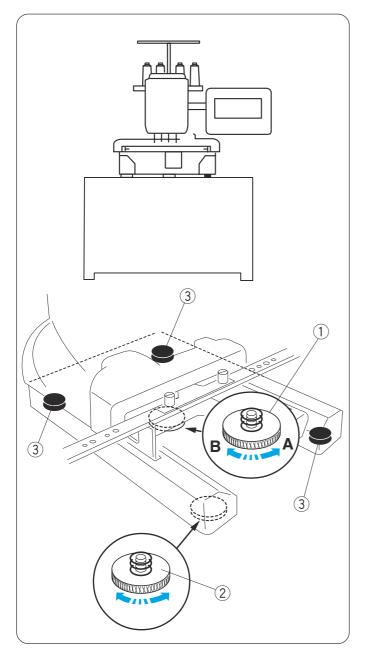
Stellen Sie die Maschine auf eine flache, ebene Oberfläche.

Achten Sie darauf, dass alle Füße auf der Oberfläche aufsitzen.



Sorgen Sie für ausreichend Freiraum um die Maschine, damit sich der Stickrahmen ungehindert bewegen kann.

- ① 20 cm
- 2 20 cm
- ③ 30 cm



Einstellen der Füße

Drehen Sie die Stellschraube im Gegenuhrzeigersinn (in Richtung **A**) so weit es möglich ist, bevor Sie die Maschine aufstellen.

1) Stellschraube

Stellen Sie die Maschine auf eine flache, ebene Oberfläche.

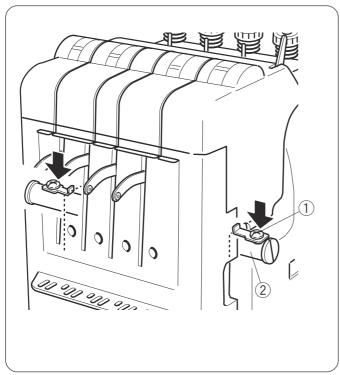
Drehen Sie den Ausgleichfuß, so dass alle vier Füße auf der Oberfläche aufsitzen.

- 2 Ausgleichfuß
- ③ Fuß

Drehen Sie die Stellschraube im Uhrzeigersinn (in Richtung B), bis sie mit der Oberfläche in Kontakt kommt.

HINWEIS:

Achten Sie darauf, dass die Maschine nicht wackelt.



Entfernen der Sicherungslaschen für die Nadelstangenköpfe

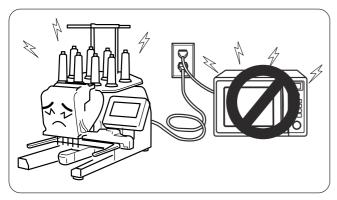
Um Transportschäden an der Maschine zu vermeiden, wird die Maschine mit Sicherungslaschen auf der Fadenführungsstange geliefert, um den Nadelstangenkopf zu fixieren. Vergessen Sie nicht, die beiden Sicherungslaschen vor Bedienung der Maschine von beiden Seiten der Fadenführungsstange abzunehmen.

- 1) Sicherungslasche
- 2 Fadenführungsstange

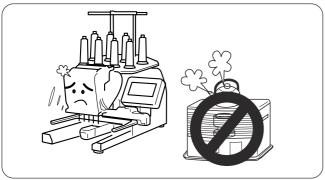
Wenn Sie die Maschine für einen erneuten Transport wieder einpacken, bringen Sie die beiden Sicherungslaschen mit den Schrauben am Metallrahmen an, um den Nadelstangenkopf zu fixieren.

HINWEIS:

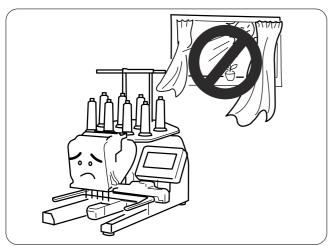
Wählen Sie Nadelstange Nr. 3 im Modus Nähbereit und schalten Sie die Maschine aus. Bringen Sie die Sicherungslaschen an (siehe Seiten 26, 39).



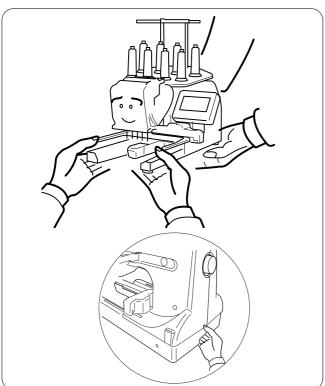
Verwenden Sie die Maschine nicht in Nähe von Geräten, die elektromagnetische Wellen abgeben, z.B. Mikrowellenherde, und schließen Sie die Maschine nicht an dieselbe Zuleitung wie solche Geräte an.



Lagern Sie die Maschine nicht in der Nähe eines Heizkörpers oder in Bereichen mit hoher Staubentwicklung oder hoher Luftfeuchtigkeit.



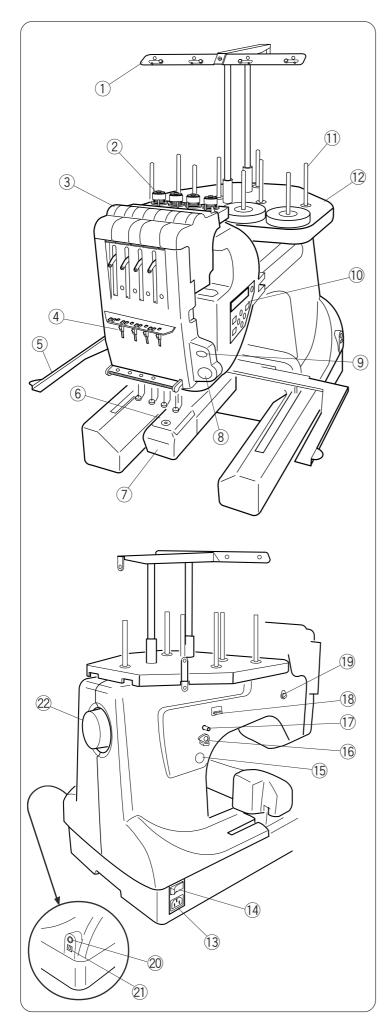
Setzen Sie die Maschine nicht direkter Sonnenausstrahlung aus und bringen Sie sie nicht ins Freie.



Beim Transport der Maschine muss diese von zwei Personen angehoben werden.

Halten Sie die Maschine an den beiden Beinen und dem Handgriff auf der unteren Rückseite der Maschine.

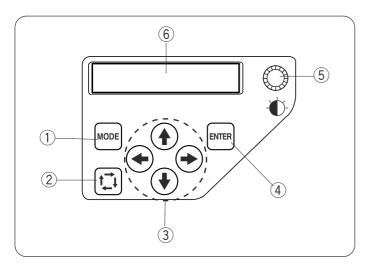
Entfernen Sie den Stickrahmenträger beim Transport der Maschine, um Schäden durch Anschlagen des Trägers zu vermeiden.



Teilebezeichnungen

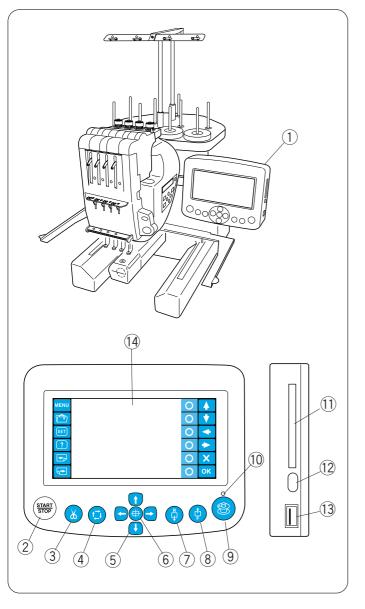
- 1 Fadenführung
- ② Vorspannung
- 3 Spannung
- 4 Prüffeder
- 5 Stickrahmenträger
- 6 Stichplatte
- 7 Greiferabdeckung
- 8 Start-/Stopptaste
- 9 Taste für automatischen Fadenabschneider
- 10 Bedienfeld
- (1) Garnrollenstifte
- 12 Garnrollenträger

- 13 Maschinensteckdose
- 14 Netzschalter
- 15 Spulentaste
- 16 Spuleranschlag
- 17 Spuler
- 18 Spulenfadenabschneider
- 19 Spuler-Fadenführung
- 20 RCS-Buchse
- 21 USB-Port
- 22 Handrad



Bedienfeld

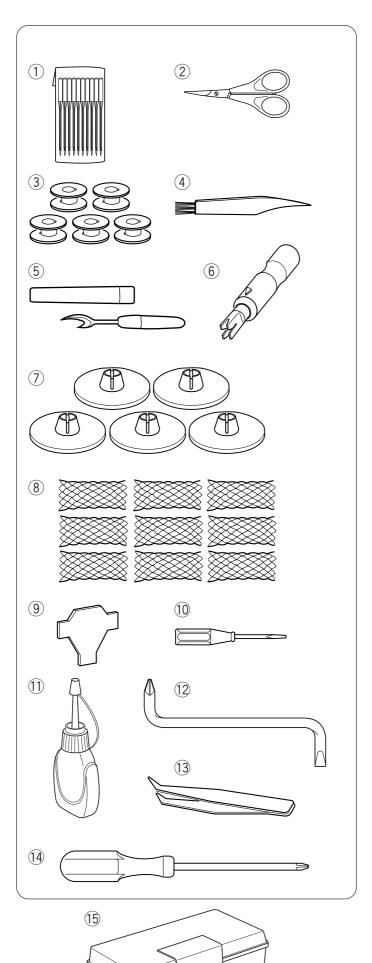
- 1) Modustaste
- ② Umrisstaste
- 3 Pfeiltasten
- 4 Eingabetaste
- 5 Helligkeitsregler für die Flüssigkristallanzeige
- 6 Flüssigkristallanzeige



RCS-Einheit

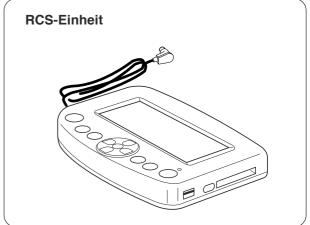
- 1 RCS-Einheit
- ② Start-/Stopptaste
- 3 Taste für automatischen Fadenabschneider
- (4) Umrisstaste
- 5 Tipptasten
- 6 Rahmenrückstelltaste
- 7) Rückwärtstaste
- 8 Vorwärtstaste
- 9 Spulentaste
- 10 Spulenanzeige
- 11) Steckplatz für PC-Karte
- 12 Kartenauswurftaste
- 13 USB-Port
- 14 Berührungsbildschirm

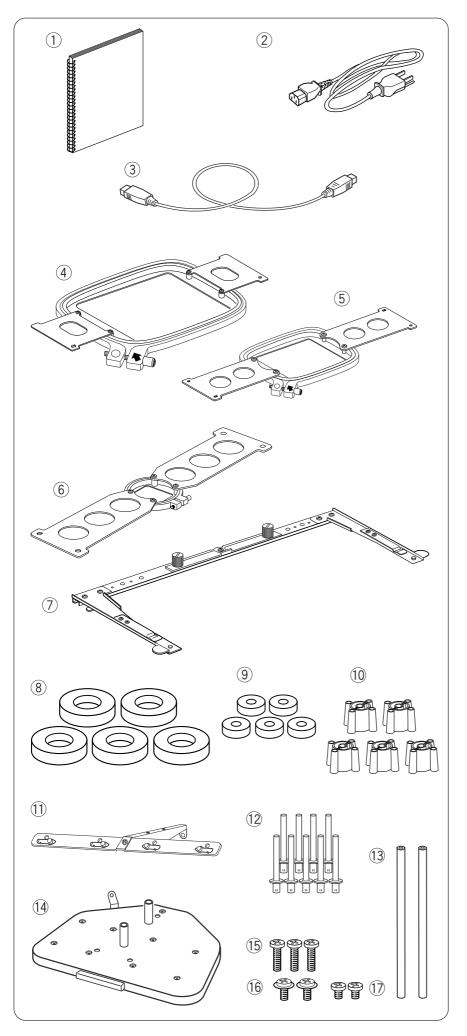




Serienmäßiges Zubehör

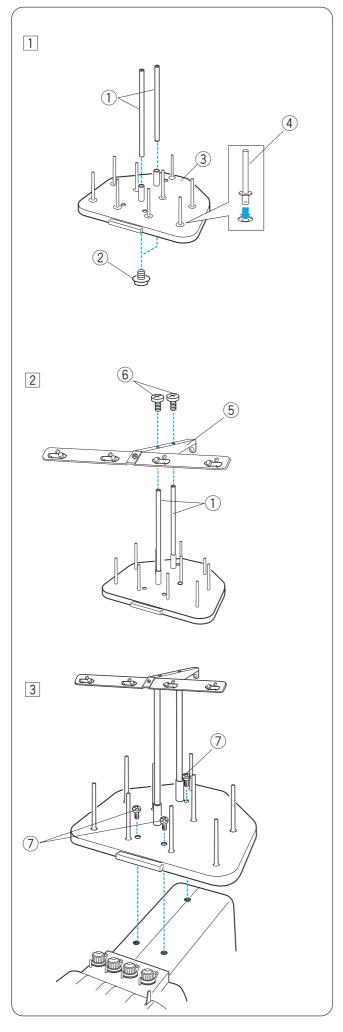
- ① Nadel (DB x K5Q1-NY)
- ② Schere
- 3 Spulen
- 4 Staubpinsel
- **5** Nahttrenner
- 6 Praktischer Nadeleinfädler
- 7 Fadenabziehscheiben
- 8 Garnrollennetz
- 9 Schraubendreher
- 10 Schraubendreher (klein)
- ① Ölfäschchen
- 12 Abgewinkelter Schraubendreher
- 13 Pinzette
- 14 Großer Schraubendreher
- 15 Zubehörkasten





Serienmäßiges Zubehör

- ① Gebrauchsanleitungen
- ② Netzkabel
- ③ USB Kabel
- (4) Stickrahmen M1 (MB Stickrahmen 240 X 200)
- Stickrahmen M2(MB Stickrahmen 126 X 110)
- 6 Stickrahmen M3(MB Stickrahmen 50 X 50)
- 7 Stickrahmenträger
- ® Großer Filzring
- 9 Kleiner Filzring
- 10 Konenhalter
- 11 Fadenführung
- 12 Garnrollenhalter
- 13 Fadenführungsstäbe
- (14) Garnrollenträger
- 15 Stellschraube (C)
- 16 Stellschraube (A)
- ① Stellschraube (B)



Zusammenbau des Garnrollenträgers

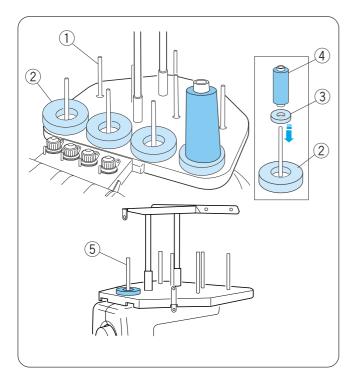
1 Stecken Sie die Fadenführungsstäbe in die Hülsen des Garnrollenträgers. Befestigen Sie die Stangen von unten her mit den Stellschrauben (A).

Setzen Sie die Garnrollenhalter in den Garnrollenträger (siehe Abbildung).

- 1) Fadenführungsstäbe
- 2 Stellschrauben (A)
- 3 Garnrollenträger
- 4 Garnrollenhalter

- 2 Befestigen Sie die Fadenführungsstange mit den Stellschrauben (**B**) an den Fadenführung.
 - 5 Fadenführung
 - 6 Stellschrauben (B)

- 3 Bringen Sie den zusammengebauten Garnrollenträger mit den 3 Stellschrauben (**C**) an der Maschine an.
 - 7 Stellschrauben (C)



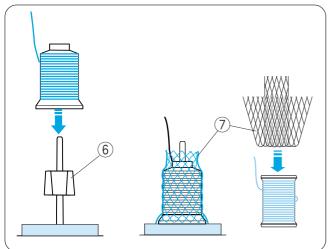
Einsetzen der Garnkonen oder Garnrollen

Verwenden Sie die 4 Garnrollenhalter in der vorderen Reihe für das Sticken, die Garnrollenhalter in der zweiten Reihe dienen für Ersatzgarne.

Benutzen Sie den hintersten Garnrollenhalter für das Spulen.

Die mitgelieferten Filzringe in zwei Größen sind passend für verschiedene Garnrollen und Garnkonen. Verwenden Sie die großen Filzringe für große Garnkonen. Für kleine Garnkonen oder Garnrollen legen Sie die kleinen Filzringe in die großen Ringe.

- 1 Garnrollenhalter
- 2 Großer Filzring
- 3 Kleiner Filzring
- 4 Kleine Garnrolle
- 5 Garnrollenhalter für das Spulengarn



Einsetzen der Garnkonen

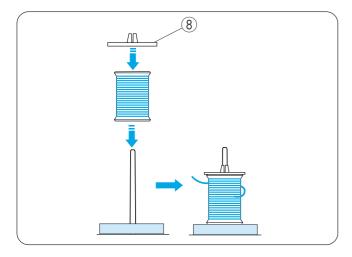
Bringen Sie die Konenhalter auf den Garnrollenhalter

Setzen Sie die Garnkonen auf die Garnrollenhalter.

Decken Sie die Garnkonen mit dem Netz ab, sollte der Spulenfaden beim Nähen rutschen.

Wenn das Netz zu lang für eine Garnrolle ist, falten Sie es und legen Sie es über die Garnrolle

- 6 Konenhalter
- (7) Garnrollennetz

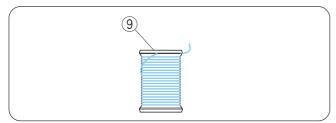


Einsetzen der Garnrolle

Stecken Sie die Garnrolle auf den Garnrollenhalter, wobei der Faden von links hinten abläuft.

Bringen Sie die Fadenabziehschibe an und drücken Sie sie fest gegen die Garnrolle.

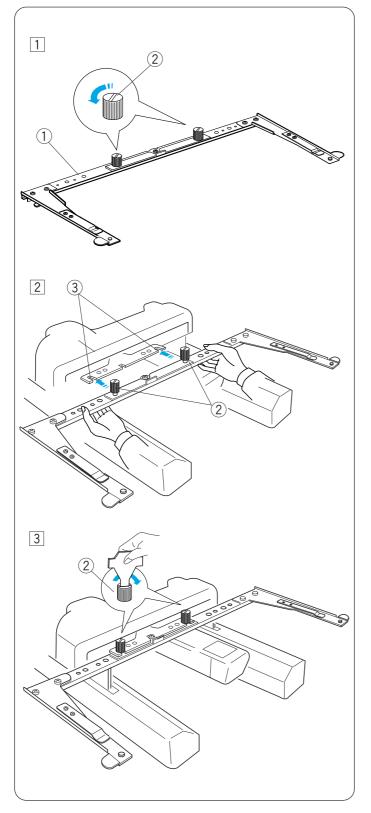
8 Fadenabziehschibe



HINWEIS:

Um zu verhindern, dass sich der Faden abwickelt, belassen Sie das Netz auf den Garnkonen oder haken Sie das Fadenende in die Kerbe in der Garnrolle, wenn sie nicht benutzt wird.

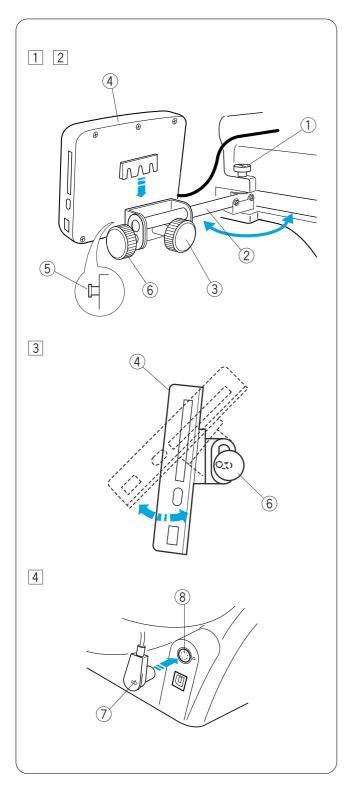
9 Kerbe

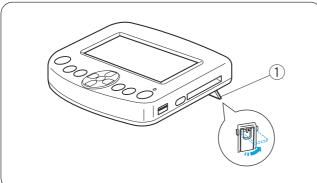


Anbingen des Stickrahmenträgers

- 1 Lösen Sie die beiden Rändelschrauben und entfernen Sie den Stickrahmenträger.
 - 1 Stickrahmenträger
 - (2) Rändelschraube

- Schalten sie den Netzschalter ein und wählen Sie ein Stickmuster (siehe Seiten 26, 38), um den Wagen zu zentrieren. Halten Sie den Stickrahmenträger mit beiden Händen und legen Sie ihn unter die Wagenplatte, indem Sie die Hälse beider Rändelschrauben in die Schlitze in der Wagenplatte einschieben.
 - ③ Schieben Sie die Wagenplatte ein.
- 3 Ziehen Sie die Stellschrauben mit dem Schraubendreher an, um den Stickrahmenträger festzustellen.





Anbringen der RCS-Einheit

- Lösen Sie die Rändelschraube und öffnen Sie den Halterungsarm.
 - 1) Rändelschraube
 - 2 Halterungsarm
- Ziehen Sie den Schraubknopf A und setzen Sie die RCS-Einheit auf den Halterungsarm, indem Sie die RCS-Einheit auf die Stifte stecken. Ziehen Sie den Schraubknopf A fest, um die RCS-Einheit zu befestigen. Stellen Sie den Winkel des Halterungsarms wie gewünscht ein und ziehen Sie die Rändelschraube an.
 - 3 Schraubknopf A
 - (4) RCS-Einheit
 - (5) Stift
- 3 Lösen Sie den Schraubknopf B am Ende des Halterungsarms und kippen Sie die RCS-Einheit, um den Winkel des Berührungsbildschirms einzustellen, so dass dieser besser lesbar ist. Ziehen Sie den Schraubknopf B fest, um die RCS-Einheit zu befestigen.
 - 6 Schraubknopf B
- 4 Stecken Sie den Stecker in die Steckerbuchse an der Rückseite der Maschine. Legen Sie das Kabel zusammen und bringen Sie es unter den Garnrollenträger.
 - (7) Stecker
 - (8) Steckerbuchse

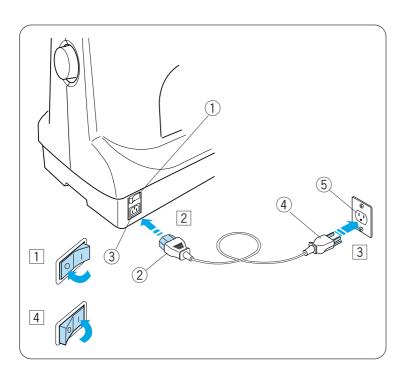
HINWEIS:

Sie können die RCS-Einheit bei eingeschalteter Maschine anschließen. Schließen Sie die RCS-Einheit jedoch nicht bei laufender Maschine an, oder wenn auf dem Berührungsbildschirm eine Meldung erscheint.

Wenn Sie die RCS-Einheit auf dem Tisch benutzen, stecken Sie einfach den Stecker in die Steckerbuchse der Rückseite der Maschine.

Klappen Sie die beiden Beine auf der Rückseite der RCS-Einheit heraus, so dass sie angewinkelt steht und besser lesbar ist.

(1) Bein



Anschluss an den Netzstrom



WARNHINWEISE:

Schalten Sie den Netzstrom aus, bevor die Maschine an das Spg.Versorgungsteil angeschlossen wird.

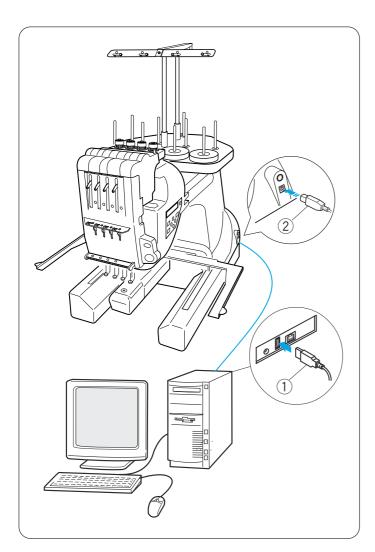
- 1 Schalten Sie den Netzschalter aus.
 - 1 Netzschalter
- 2 Stecken Sie den Maschinenstecker in die Maschinensteckdose.
 - 2 Maschinenstecker
 - ③ Maschinensteckdose
- 3 Stecken Sie den Netzstecker in die korrekt geerdete Steckdose .
 - (4) Netzstecker
 - 5 Wandsteckdose (geerdet)
- 4 Schalten Sie den Netzschalter ein.

Hinweise zur Erdung:

Diese Maschine verfügt über ein Erdungskabel und einen Erdungsstecker. Der Stecker muss in eine geeignete Steckdose gesteckt werden, die korrekt installiert und geerdet ist.

Wenn keine korrekt geerdete Steckdose zur Verfügung steht, wenden Sie sich an einen Elektriker, der Ihnen die richtige Steckdose einbaut.

Weitere Anleitungen siehe Seite II.



Direkte PC-Verbindung

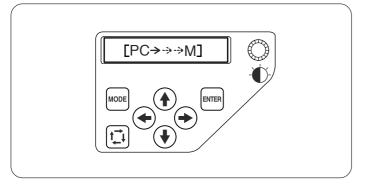
Diese Maschine kann mit dem im serienmäßigen Zubehör inbegriffenen USB-Kabel an den PC angeschlossen werden.

Um die Maschine über einen direkten PC-Anschluss betreiben zu können, ist die **Digitizer MB for Multi-Needle** Software (zusätzlich erhältlich) erforderlich.

Anschluß der Maschine an den PC

Starten Sie die Maschine und den PC. Stecken Sie den USB-Konnektor Typ **A** in den PC. Stecken Sie den USB-Konnektor **B** in den USB-Port der Maschine.

- 1 USB-Konnektor Typ A
- ② USB-Konnektor Typ B



Übertragen Sie die Stickmusterdateien zwischen Maschine und PC mit der zusätzlich erhältlichen Digitizer MB for Multi-Needle Software.

Nach Abschluss der Datenübertragung erscheint auf der Flüssigkristallanzeige der Modus Nähbereit oder die Meldung "Zurück zum vorherigen Bildschirm", je nach der im **Digitizer MB for Multi-Needle** erfolgten Einstellung.



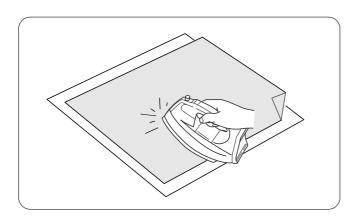
VORSICHT:

Während des Datenübertragungsvorgangs darf der Strom nicht abgeschaltet und das USB-Kabel nicht getrennt werden.

Ihre Daten könnten sonst verloren gehen oder der Speicher könnte beschädigt werden.

HINWEIS:

Weitere Angaben finden Sie in der Gebrauchsanleitung der zusätzlich erhältlichen **Digitizer MB for Multi-Needle** Software.



Haftende Vliese (zum Aufbügeln)

Legen Sie die linke Stoffseite und die glänzende Seite der Vliese aufeinander. Falten Sie eine Ecke der Vliese hoch und bügeln Sie die beiden Lagen zusammen.

ANMERKUNGEN:

- Eine Ecke des Vliese sollte umgeknickt werden, um das Abziehen des überschüssigen Vliese nach dem Sticken zu erleichtern.
- Die Bügeltemperaturen hängen von der Art des haftenden Vlieses ab.

Unterfäden

Für den Unterfaden werden Baumwoll- oder Rayongarne der Stärken 80 bis 120 (74 x 100 dtex/2) empfohlen.

Verwenden Sie keine minderwertigen, vorgespulten Spulen.

Nadeln

Verwenden Sie Nadeln DB x K5Q1-NY der Stärke 11 (Teilenummer 770811000).

Vliese

Um optimale Stickqualität zu erzielen, müssen Vliese benutzt werden.

Verschiedene Arten von Vliesen

Zum Abreißen:

Sie eignen sich für stabile Webstoffe.

Zum Aufbügeln:

Sie werden auf die linke Stoffseite aufgebügelt.

Zum Schneiden:

Diese Vliese eignen sich für Maschenware und alle Arten elastischer Stoffe.

Wasserlöslich:

Sie eignen sich für Durchbruchstickerei oder Spitzenstickerei, aber auch für die rechte Seite von Schlingengewebe wie Frotté, da hier das Ziehen von Schlingen verhindert wird.

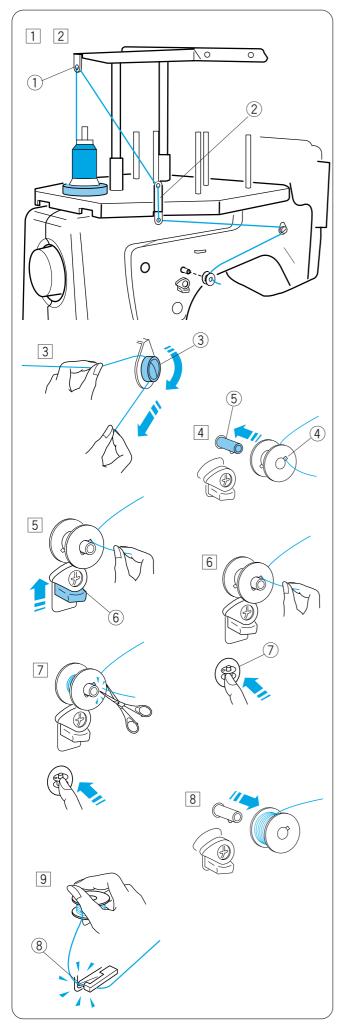
Haftend:

Diese Vliese dienen beim Sricken von kleineren Stoffteilen, welche nicht in einen Stickrahmen eingespannt werden können.

Es eignet sich außerdem für empfindliche Stoffe wie z.B. Samt, auf denen der Stickrahmen nicht mehr entfernbare Druckstellen hinterlassen könnte.

Anwendung:

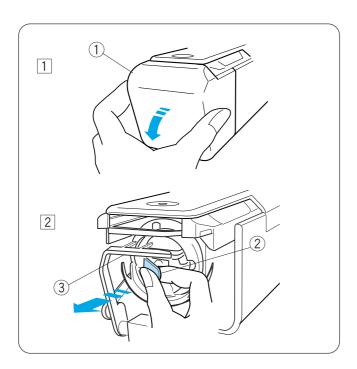
- Vliese sind auf der linken Stoffseite anzubringen.
- Unter Umständen sind mehrere Lagen erforderlich.
- Filz und stabile Stoffe erfordern keine Verstärkung, sondern können direkt bestickt werden.
- Feste Stoffe können mit dünnem Papier hinterlegt werden.
- Nicht haftende Vliese sollten beim Besticken von Stoffen verwendet werden, die nicht gebügelt werden können, oder für Bereiche, die schwer zu bügeln sind.
- Schneiden Sie das Vlies größer als den Stickrahmen zu und legen Sie sie so auf den Stickrahmen, dass das ganze Stück vom Stickrahmen eingespannt wird und der Stoff nicht verrutschen kann.



Spulen

- 1 Setzen Sie die Garnkone (die Garnrolle) auf den hintersten Garnrollenhalter.
 - Führen Sie den Faden durch die Fadenführung A.
 - 1 Fadenführung A
- 2 Führen Sie den Faden durch das obere und untere Loch in der Fadenführung **B**.
 - 2 Fadenführung B

- 3 Ziehen Sie den Faden nach vorne. Halten Sie den Faden mit beiden Händen und führen Sie ihn fest um und unter die Spannungsscheibe.
 - ③ Spannungsscheibe
- Führen Sie den Faden von innen durch das Loch an der Spule.
 - Stecken Sie die Spule auf den Spuler.
 - 4 Loch in der Spule
 - 5 Spuler
- 5 Drücken Sie den Spuleranschlag nach oben gegen die Spule.
 - 6 Spuleranschlag
- 6 Drücken Sie auf die Spulentaste, während Sie das Garnende festhalten.
 - O Spulentaste
- 7 Drücken Sie auf die Spulentaste, um die Maschine anzuhalten, sobald einige Lagen gespult sind. Schneiden Sie den Faden nahe an der Spule ab und drücken Sie die Spulentaste erneut.
- B Die Maschine hält automatisch an, wenn die Spule voll ist.
 - Entfernen Sie die Spule vom Spuler.
- 9 Schneiden Sie den Faden mit dem Spulenfadenabschneider ab.
 - 8 Spulenfadenabschneider



Entnahme der Spulenkapsel



WARNHINWEISE:

Schalten Sie den Netzstrom aus, bevor die Spulenkapsel entfernt wird.

- 1 Öffnen Sie die Greiferabdeckung.
 - (1) Greiferabdeckung
- 2 Halten Sie und öffnen Sie den Riegel der Spulenkapsel.

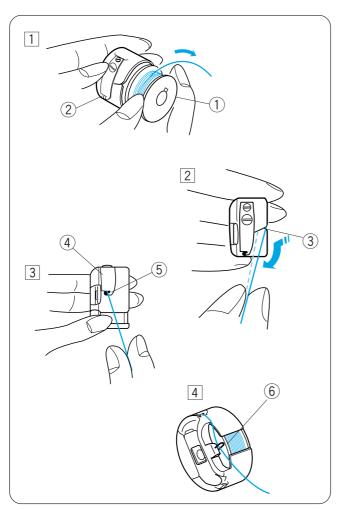
Nehmen Sie die Spulenkapsel aus der Maschine.

2 Riegel

HINWEIS:

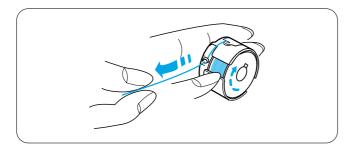
Wenden Sie beim Entfernen der Spulenkapsel keine Gewalt an und ziehen Sie nicht am Fadenhalter.

(3) Fadenhalter



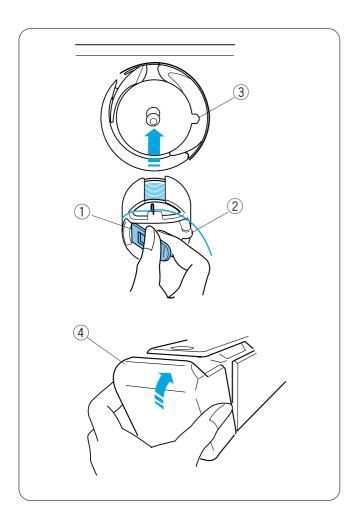
Einsetzen der Spule

- 1 Setzen Sie die Spule in die Spulenkapsel ein und lassen Sie ein 5 cm langes Fadenende hängen (siehe Abb.).
 - 1 Spule
 - 2 Spulenkapsel
- 2 Ziehen Sie den Faden, um ihn in den Schlitz der Spulenkapsel gleiten zu lassen.
 - (3) Schlitz
- 3 Ziehen Sie den Faden, um ihn unter die Spannfederscheibe gleiten zu lassen, bis der Faden aus der Öffnung austritt.
 - 4 Spannfederscheibe
 - (5) Öffnung
- 4 Führen Sie den Faden durch den kleinen Haken, indem Sie ihn um den Haken winden.
 - (6) Haken



HINWEIS:

Die Spule sollte sich gegen den Uhrzeigersinn drehen, wenn am Unterfaden gezogen wird.



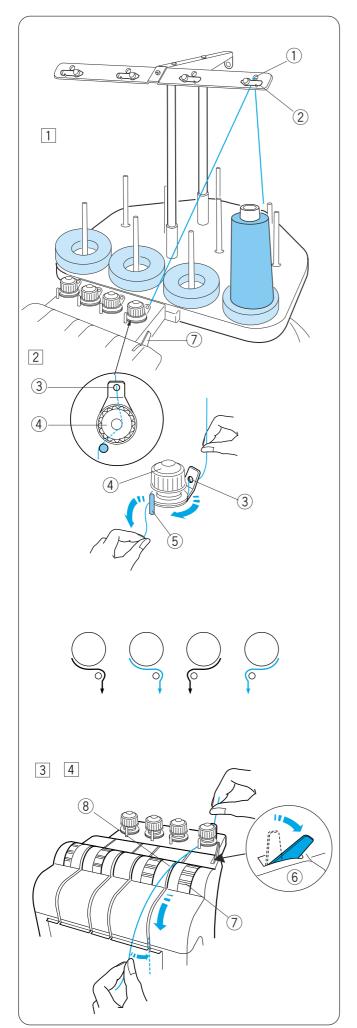
Einsetzen der Spulenkapsel

Halten Sie die Spulenkapsel am Riegel und schieben Sie sie in den Greifer. Richten Sie dabei die Rippe mit der Kerbe aus. Drücken Sie die Spulenkapsel bis zum Anschlag ein und lassen Sie den Riegel los.

- 1 Riegel
- ② Rippe
- 3 Kerbe

Schließen Sie die Greiferabdeckung.

4 Greiferabdeckung



Einfädeln der Nadel

Der Einfädelweg ist für alle Nadeln ähnlich. Schauen Sie sich beim Einfädeln weiterer Nadeln nochmals den Einfädelvorgang für die erste Nadel an.

Einfädeln der Nadel 1

Setzen Sie eine Garnkone auf den vorderen rechten Garnrollenhalter.

Ziehen Sie den Faden nach oben und führen Sie ihn von hinten durch das rechte Loch in der Fadenführung ein.

Lassen Sie den Faden unter das Spannungsblatt gleiten.

- 1 Loch in der Fadenführung
- 2 Spannungsblatt
- 2 Ziehen Sie den Faden zur rechten Vorspannung.

Führen Sie den Faden von hinten durch das Fadenführungsloch.

Halten Sie den Faden mit beiden Händen fest und lassen Sie den Faden unter die

Spannungsscheibe der Vorspannung gleiten.

Haken Sie den Faden von rechts nach links um den Führungsstift.

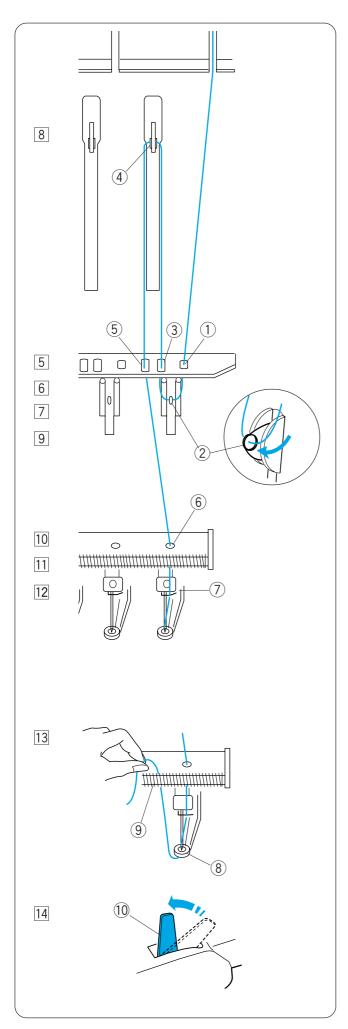
Achten Sie darauf, dass der Faden unter der Spannungsscheibe geführt wird, indem Sie am Faden ziehen.

- 3 Führungsloch
- 4 Vorspannung
- ⑤ Führungsstift.

HINWEIS:

Einfädelweg für jede Vorspannung – siehe Abbildung.

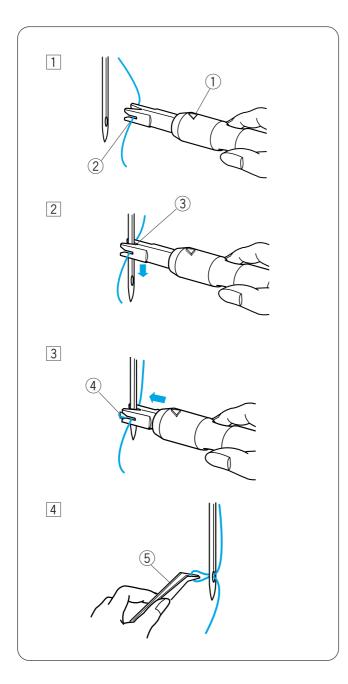
- 3 Drücken Sie den Spannungsfreigabehebel zurück, so dass sich die Spannungsscheibe der Spannung öffnet.
 - 6 Spannungsfreigabehebel
 - ③ Spannung
- 4 Halten Sie den Faden mit beiden Händen fest und ziehen Sie ihn nach unten durch den rechten Kanal.
 - (8) Kanal



- 5 Ziehen Sie dann den Faden nach unten und führen Sie ihn durch das rechte Loch in der Fadenführungsplatte.
 - 1) Rechtes Loch in der Führungsplatte
- 6 Führen Sie den Faden durch das Öhr der rechten Prüffeder.
 - 2 Öhr der Prüffeder
- Ziehen Sie den Faden nach oben und führen Sie ihn durch das zweite Loch von rechts.
 - 3 Zweites Loch von rechts
- 8 Ziehen Sie den Faden weiter nach oben bis zum rechten Fadenhebel. Führen Sie den Faden durch das Öhr des Fadenhebels.
 - (4) Fadenhebel
- Ziehen Sie dann den Faden nach unten und führen Sie ihn durch das dritte Loch von links in der Führungsplatte.
 - 5 Drittes Loch von rechts
- 10 Ziehen Sie den Faden weiter nach unten bis zur unteren Führungsplatte und führen Sie ihn durch das rechte Loch.
 - 6 Rechtes Loch in der unteren Führungsplatte
- Halten Sie den Faden mit beiden Händen und lassen Sie ihn hinter die rechte Nadelstangen-Fadenführung gleiten.
 - Nadelstangen-Fadenführung
- Fädeln Sie die Nadel mit dem praktischen Einfädler ein (siehe nächste Seite).
- Till Führen Sie den Faden durch das Loch im Stickfuß.

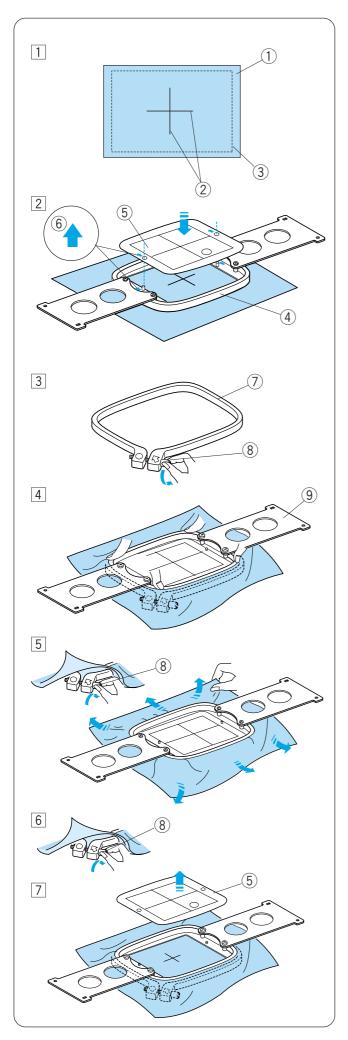
Ziehen Sie den Faden nach oben und klemmen Sie das Fadenende in die Halterfeder.

- (8) Loch im Stickfuß
- 9 Halterfeder
- Ziehen Sie den Spannungsfreigabehebel nach hinten, um die Spannungsscheiben zu schließen.
 - 10 Spannungsfreigabehebel



Einfädeln der Nadel mit dem Nadeleinfädler

- 1 Halten Sie den Einfädler, sodass die dreieckige Markierung nach oben zeigt. Führen Sie den Faden von rechts in die Y-förmige Kerbe des Einfädlers ein.
 - 1 Dreieckige Markierung
 - 2 Y-förmige Kerbe
- Schieben Sie den Einfädler an der Nadel entlang und drücken Sie ihn gleichzeitig sanft, bis der Einfädlerstift in das Nadelöhr eingeführt wird. Setzen Sie die V-förmige Kerbe über die Nadel unmittelbar über dem Nadelöhr.
 - ③ V-förmige Kerbe
- 3 Drücken Sie den Einfädler, bis der Einfädlerstift mit einer Fadenschleife durch das Nadelöhr kommt.
 - 4 Einfädlerstift
- 4 Entfernen Sie den Einfädler langsam von der Nadel und lassen Sie die Fadenschlaufe hinter dem Nadelöhr.
 - Ziehen Sie die Fadenschlaufe mit der Pinzette nach hinten heraus.
 - ⑤ Pinzette



Einsetzen des Stoffes in den Stickrahmen

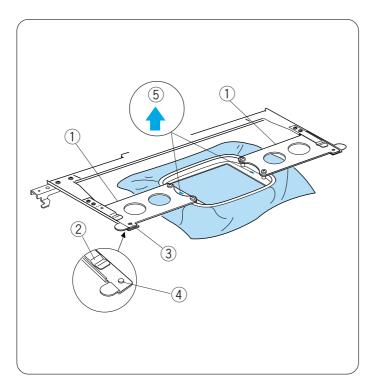
- Bringen Sie Vlies auf der linken Stoffseite an. Markieren Sie die Mittellinien für die Platzierung des Musters auf der rechten Stoffseite.
 - 1) Stoff
 - 2 Mittellinien
 - ③ Vlies
- 2 Legen Sie den Innenrahmen mit der Schablone auf den Stoff. Achten Sie darauf, dass die Pfeilmarkierungen auf dem Rahmen und der Schablone von Ihnen weg zeigen. Richten Sie die Mittellinien auf Stoff und Schablone miteinander aus.
 - (4) Innenrahmen
 - (5) Schablone
 - 6 Pfeilmarkierung
- 3 Lösen Sie die Spannschraube am Außenring.
 - (7) Außrenrahmen
 - 8 Spannschraube für den Stickring
- 4 Halten Sie Innenrahmen und Stoff zusammen und schieben Sie sie in den Außrenrahmen. Achten Sie darauf, dass die Mittellinien miteinander ausgerichtet bleiben.

 Drücken Sie nicht auf die Einsetzplatten, sondern
 - drücken Sie auf die 4 Ecken des Innenrahmen.
 - 9 Einsetzplatte
- 5 Ziehen Sie die Spannschraube für den Stickrahmen leicht an. Ziehen Sie den Stoff an den Kanten, damit er straff gespannt ist.

HINWEIS:

Achten sie darauf, dass die untere Kannte des Innenrahmen auf gleicher Höhe wie der Außrenrahmen ist.

- 6 Ziehen Sie die Spannschraube für den Stickrahmen fest an.
- 7 Entfernen Sie die Schablone.



Einsetzen des Stickrahmen

Halten Sie die Einsetzplatte mit beiden Händen und führen Sie sie unter die Halteklammern. Schieben Sie den Rahmen auf den Rahmenträger, bis die Löcher mit den Positionierungsstiften auf dem Rahmenträger einrasten.

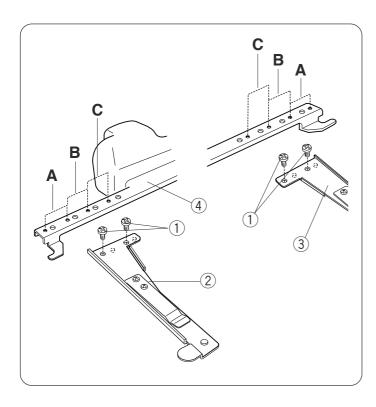
- 1 Einsetzplatte
- 2 Halteklammern
- 3 Loch in Einsetzplatte
- 4 Positionierungsstift

ANMERKUNGEN:

Setzen Sie den Stickrahmen nicht mit der Vorderseite nach hinten oder umgekehrt ein. Die Pfeilmarkierung auf dem Innenrahmen muss von Ihnen weg zeigen.

⑤ Pfeilmarkierung

Achten Sie darauf, dass die Stoffkante nicht unter dem Rahmenträger eingeklemmt wird.



Einstellen des Stickrahmenträgers für zusätzlich erhältliche Stickrahmen

Der Stickrahmenträger verfügt über 2 verschiedene Positionen, um auf zusätzlich erhältliche Stickrahmen, z.B. den Tajima Stickrahmen, angepasst werden zu können.

Nehmen Sie die Stellschrauben auf den linken und rechten Trägerarmen heraus.

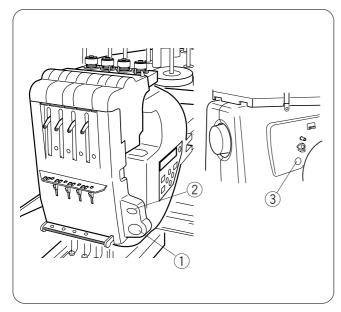
1 Stellschraube

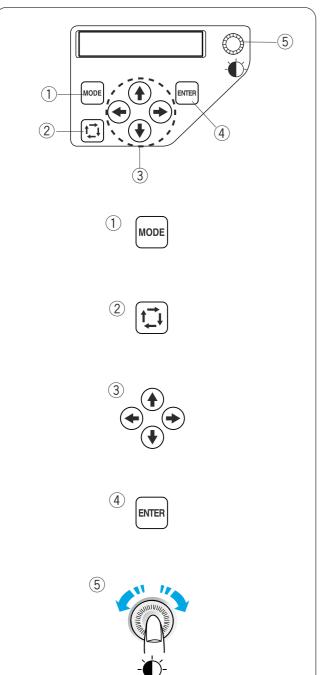
Bringen Sie beide Trägerarme auf der Stickrahmenträgerstange je nach gewünschtem Stickrahmen in Position **B** oder **C** an. Befestigen Sie die Trägerarme mit den Stellschrauben.

- 2 Linker Stickrahmenträgerarm
- 3 Rechter Stickrahmenträgerarm
- 4 Stickrahmenträgerstange

HINWEIS:

Position A dient für herkömmliche Stickrahmen.





TEIL 2. GRUNDSÄTZLICHE BEDIENUNG

Grundsätzliche Bedienung mit dem Bedienfeld

Funktionstasten der Maschine

1 Start-/Stopptaste

Drücken Sie diese Taste, um die Maschine zu starten oder anzuhalten.

Die Taste leuchtet rot, wenn die Maschine stickt, und grün, wenn sie angehalten wurde.

2 Taste für automatischen Fadenabschneider

Drücken Sie diese Taste, um die Fäden abzuschneiden.

3 Spulen-Taste

Drücken Sie diese Taste, um zu spulen.

Benutzen Sie das Bedienfeld, um die Maschine ohne die RCS-Einheit zu steuern.

Funktionstasten

(1) MODUS-Taste

Drücken Sie diese Taste, um eine der gewünschten Modi auszuwählen.

- 1. Stickbereit
- 2. Stichzahleinstellung
- 3. Farbabschnitteinstellung
- 4. Einstellung der Nadelstangennummer
- 5. Musterauswahl
- 6. Individuelle Einstellungen

2 Umrisstaste

Drücken Sie diese Taste, um den Umriss des Stickmusters abzufahren, ohne dabei zu sticken.

③ Pfeiltasten

Diese Tasten können als Tipptasten im Modus Nähbereit verwendet werden.

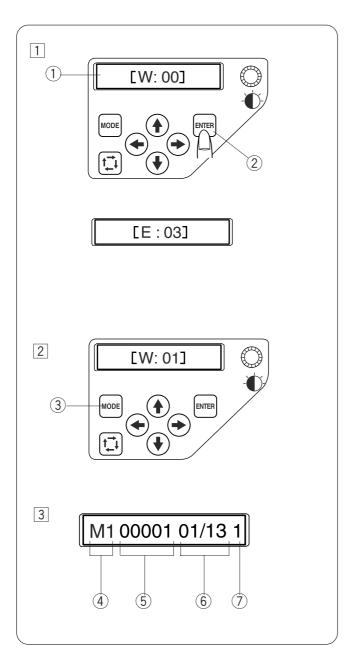
In anderen Modi werden diese Tasten für die Auswahl von Optionen verwendet.

(4) **EINGABE-Taste**

Drücken Sie diese Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen oder die Einstellungen zu speichern.

5 Helligkeitsregler für die Flüssigkristallanzeige

Drehen Sie diesen Regler mit der Fingerspitze, um die Helligkeit auf der Flüssigkristallanzeige zu regulieren.



Flüssigkristallanzeige

- Bei Einschalten der Maschine erscheint auf der Flüssigkristallanzeige [W:00]. Drücken Sie die EINGABE-Taste und der Stickrahmen kehrt in seine Ausgangsposition zurück.
 - Flüssigkristallanzeige
 - ② EINGABE-Taste

HINWEIS:

Wenn auf der Flüssigkristallanzeige **[E:03]** erscheint, drücken Sie auf die EINGABE-Taste, um die Nadelstangenposition zu initialisieren. Nach der Initialisierung erscheint auf der Flüssigkristallanzeige **[W:00]**.

- 2 Auf der Flüssigkristallanzeige erscheint [W:00]. Drücken Sie die MODUS-Taste, um ein neues Projekt zu beginnen, oder die EINGABE-Taste, wenn Sie die Arbeit weiterführen möchten, an der Sie vor dem Ausschalten der Maschine gearbeitet haben.
 - 3 MODUS-Taste
- Auf der Flüssigkristallanzeige erscheint das Display für den Modus Stickbereit.
 Im Modus Stickbereit erscheinen auf der Flüssigkristallanzeige folgende Informationen:
 - 4 Stickringart

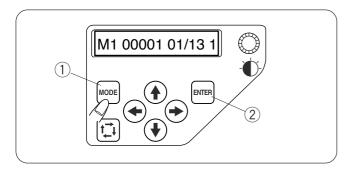
M1: MB Stickrahmen 240 x 200 M2: MB Stickrahmen 126 x 110 M3: MB Stickrahmen 50 x 50

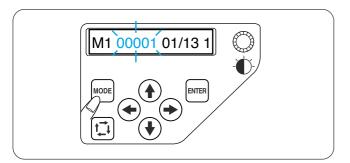
- (5) Stichzahl
- (6) Farbabschnitt

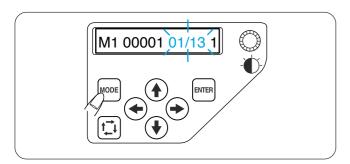
13: Anzahl der Farben

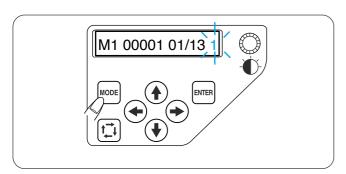
01: Reihenfolgenummer der aktuellen Farbe

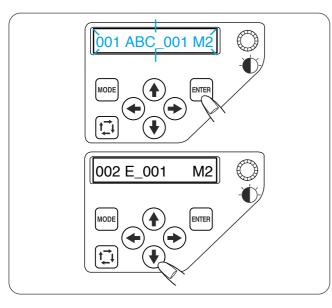
7 Nadelstangennummer











Maschineneinstellungen

Drücken Sie die MODUS-Taste, um den Posten zu wählen, für den die Einstellung geändert werden soll. Der ausgewählte Posten blinkt.

Drücken Sie die MODUS-Taste, um den nächsten Posten zu wählen oder drücken Sie die EINGABE-Taste, um den gewählten Posten zu ändern.

- 1 MODUS-Taste
- ② EINGABE-Taste

Stichzahleinstellung

Sie können die Stichzahl einstellen, wo Sie mit dem Sticken beginnen möchten.

Drücken Sie die MODUS-Taste, um die Stichzahleinstellung zu wählen und drücken Sie die EINGABE-Taste.

Drücken Sie die Aufwärts- oder Abwärtspfeiltasten, um den Stichzahlwert zu verändern.

Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern.

Farbabschnitteinstellung

Sie können den Farbabschnitt einstellen, wo Sie mit dem Sticken beginnen möchten.

Drücken Sie die MODUS-Taste, um die Farbabschnitteinstellung zu wählen und drücken Sie die EINGABE-Taste.

Drücken Sie die Aufwärts- oder Abwärtspfeiltasten, um den gewünschten Abschnitt zu wählen. Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung aufzuzeichnen.

Einstellung der Nadelstangennummer

Sie können die Nadelstange einstellen, wo Sie mit dem Sticken beginnen möchten.

Drücken Sie die MODUS-Taste, um die

Nadelstangennummer zu wählen und drücken Sie die EINGABE-Taste.

Drücken Sie die Aufwärts- oder Abwärtspfeiltasten, um die gewünschte Nadelstange zu wählen. Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung aufzuzeichnen.

Auswahl des Stickmusters

Sie müssen die Datei des Stickmusters im internen Speicher der Maschine unter Verwendung der **Digitizer MB for Multi-Needle** Software oder der RCS-Einheit (beide zusätzlich erhältlich) abspeichern.

Drücken Sie die MODUS-Taste, um den Musterauswahlmodus zu wählen und drücken Sie die EINGABE-Taste.

Drücken Sie die Aufwärts- oder Abwärtspfeiltasten, um die gewünschte Datei zu wählen.

Drücken Sie die EINGABE-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

1 M1 00001 01/13 1 2 N1:253 N2:224 3 4 **[→**→→→] (5)

So beginnen Sie zu sticken

Wählen Sie das Muster aus, das Sie sticken möchten. Auf der Flüssigkristallanzeige erscheint das Display für den Modus Stickbereit.

HINWEIS:

Die Stickergebnisse können je nach Stoff und verwendeter Garnsorte unterschiedlich ausfallen. Sticken Sie eine Probe auf dem gleichen Stoff wie das Kleidungsstück und mit dem gleichen Faden.

- 2 Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die jeder Fadenstange zugeordnete Garnfarbe zu überprüfen. Auf dem Bildschirm erscheint die Fadenstangennummer und der Farbcode.
 - 1 EINGABE-Taste
 - 2 Nadelstangennummer
 - ③ Farbcode

Verändern Sie gegebenenfalls die Position des Stickrahmen durch Drücken der Pfeiltasten.

- (4) Pfeiltasten
- 3 Um die Nadelsenkposition zu prüfen, senken Sie die Nadelstange mit dem kleinen Schraubendreher ab, so dass Sie die Nadelspitze näher am Stoff sehen können.

Drücken Sie mit dem Schraubendreher auf die Nadelstange, während Sie sie gleichzeitig wie abgebildet gegen den Nadelhalter drücken. Die Nadelstange kann durch Drehen des Handrades im Uhrzeigersinn abgesenkt werden.

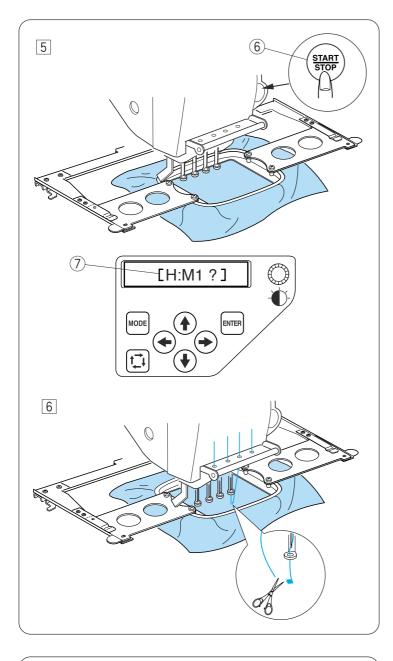


Achten Sie darauf, dass die Nadelstange und der Nähfuß in die angehobene Position gebracht wird, indem Sie die Taste für den automatischen Fadenabschneider drücken, bevor Sie die Umrisstaste drücken oder die Maschine ausschalten.

- Drücken Sie die Umrisstaste, um die Größe und Position des gewählten Musters mit dem Stickrahmen zu vergleichen.
 - 5 Umrisstaste

HINWEIS:

Prüfen Sie, dass die Stoffkante die Bewegung des Stickrahmen nicht behindert.



- 5 Wenn Sie die START-/STOPPTASTE drücken, erscheint auf der Flüssigkristallanzeige eine Erinnerungsmeldung, in der Sie zur Bestätigung aufgefordert werden, welcher Stickrahmen zu verwenden ist.
 - **(6) START-/STOPPTASTE**
 - Tinnerungsmeldung

HINWEIS:

Wenn Sie die START-/STOPPTASTE drücken, wenn der Spannungsfreigabehebel in der offenen Stellung ist, erscheint die Warnmeldung [W:03].

Ziehen Sie den Spannungsfreigabehebel nach vorne, um die Spannungsscheibe zu schließen.

Prüfen Sie die Stickrahmengröße und drücken Sie die START-/STOPPTASTE, um einige Stiche zu sticken.

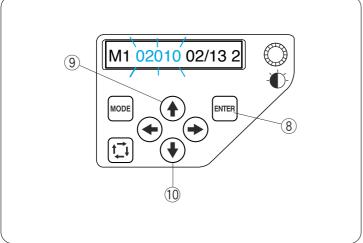
6 Drücken Sie die START-/STOPPTASTE, um die Maschine anzuhalten.

Schneiden Sie den Faden am Anfang ab.

Drücken Sie dann erneut die START-/ STOPPTASTE.

Die Maschine stickt bis zur vierten Farbe und hält automatisch an.

Fädeln Sie jede Nadel mit der nächsten Farbe neu ein und drücken Sie die START-/ STOPPTASTE, um weiterzusticken.



Sollte der Faden während des Stickens reißen oder ausgehen, hält die Maschine automatisch an und der Stickrahmen kehrt in die Position zurück, an welcher der Faden gerissen oder ausgegangen ist.

Sie können die Neustartposition jedoch durch Bewegen des Stickrahmen verändern.

Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die Stichzahleinstellung zu wählen.

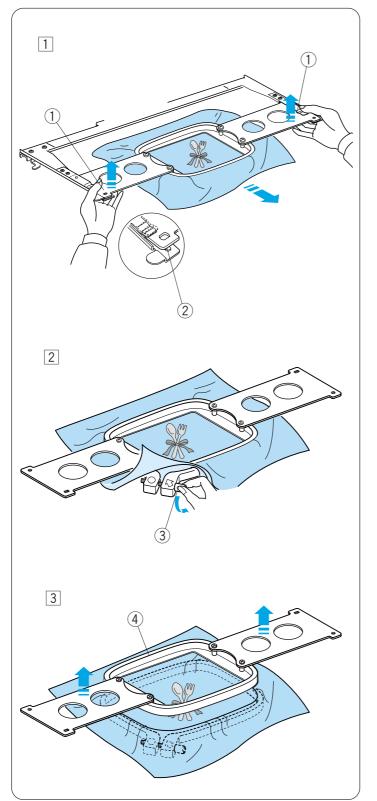
(8) EINGABE-Taste

Drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste, um den Stickrahmen um 10 Stiche nach vorwärts zu bewegen.

9 Aufwärtspfeiltaste

Drücken Sie die Abwärtspfeiltaste, um den Stickrahmen um 10 Stiche zurück zu bewegen.

10 Abwärtspfeiltaste



Entfernen des Stickrahmen

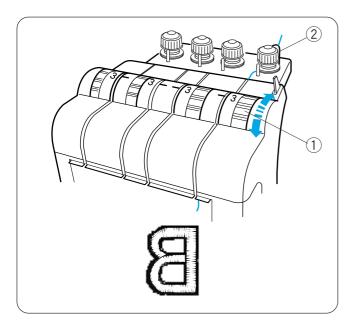
- 1 Halten Sie die Einsetzplatten mit beiden Händen und heben Sie die Vorderseite der Einsetzplatten an, um sie aus den Positionsstiften zu lösen.
 Schieben Sie den Stickrahmen auf sich zu und nehmen Sie ihn von der Maschine.
 - 1) Einstellplatte
 - 2 Positionierungsstift

- 2 Lösen Sie die Spannschraube für den Stickrahmen.
 - ③ Spannschraube für den Stickring

- 3 Nehmen Sie den Innenrahmen und den Stoff heraus.
 - (4) Innenrahmen

HINWEIS:

Achten Sie vor Ausschalten der Maschine darauf, dass die Nadelstange in die angehobene Position gebracht wird, indem Sie die Taste für den automatischen Fadenabschneider drücken.



Einstellen der Fadenspannung

Einstellen der Oberfadenspannung

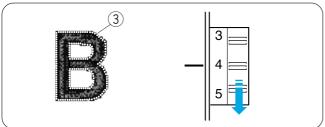
Regeln Sie die Oberfadenspannung, indem Sie den Spannungsregler drehen, so dass ein kleines Stück des Oberfadens auf der linken (unteren) Stoffseite zu sehen ist.

1 Fadenspannungsregler

HINWEIS:

Wenn der Faden beim Nähen Schlaufen bildet, drehen Sie den Vorspannungsregler leicht im Uhrzeigersinn, um die Schlaufen zu beseitigen.

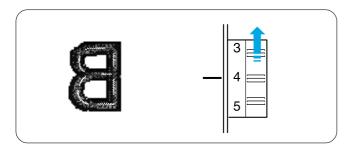
② Vorspannungsregler



Spannung ist zu stark

Ist die Oberfadenspannung zu stark, erscheint der Unterfaden auf der rechten Stoffseite.
Lockern Sie die Spannung, indem Sie den Fadenspannungsregler auf eine kleinere Zahl einstellen.

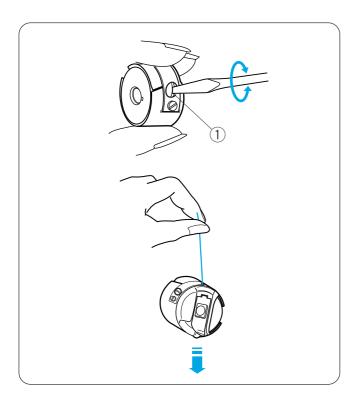
③ Unterfaden



Spannung ist zu locker

Ist die Oberfadenspannung zu locker, wirft der Oberfaden auf der linken Stoffseite Schlingen und die Stiche sehen unordentlich aus.

Verstärken Sie die Spannung, indem Sie den Fadenspannungsregler auf eine höhere Zahl einstellen.



Einstellen der Unterfadenspannung

Zur Verstärkung der Unterfadenspannung drehen Sie die Stellschraube im Uhrzeigersinn.

Zum Lockern der Unterfadenspannung drehen Sie die Stellschraube im Gegenuhrzeigersinn.

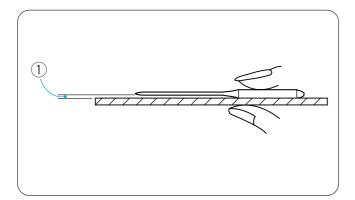
Prüfen Sie die Spannung nach der Einstellung, indem Sie die Spulenkapsel ruckweise nach oben ziehen und gleichzeitig das Fadenende festhalten.

Die Spulenkapsel sollte langsam nach unten fallen.

HINWEIS:

Beim Einstellen der Spannung drehen Sie die Stellschraube nur leicht, da die Regelung sehr empfindlich ist.

1 Stellschraube



Auswechseln der Nadel



WARNHINWEIS:

Schalten Sie die Maschine immer aus, bevor Sie die Nadel auswechseln.

Nadel prüfen

Prüfen Sie die Nadel in regelmäßigen Abständen und ersetzen Sie sie, wenn sie verbogen oder stumpf ist.

Sie können prüfen, ob die Nadel gerade ist, indem Sie diese auf eine ebene Fläche drücken Der Abstand zwischen dem Nadelschaft und der flachen Stelle sollte durchgehend gleich sein.

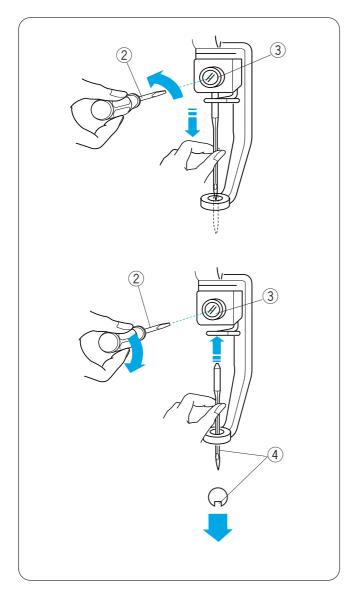
1 Abstand



VORSICHT:

Benutzen Sie keine verbogenen oder stumpfen Nadeln.

Eine verbogene Nadel kann brechen.



Auswechseln der Nadel

Lösen Sie die Nadelklemmschraube mit dem kleinen Schraubendreher, der als Standardzubehör mitgeliefert wird. Ziehen Sie die Nadel aus der Klemme.

- 2 Kleiner Schraubendreher
- (3) Nadelklemmschraube

Setzen Sie eine neue Nadel in den Nadelhalter und achten Sie darauf, dass die lange Rille Ihnen zugewandt ist.

Schieben Sie die Nadel so weit wie möglich nach oben und ziehen Sie die Klemmschraube mit dem Schraubendreher fest an.

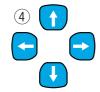
4 Lange Rille

HINWEIS:

Verwenden Sie Nadeln DB x K5Q1-NY der Größe 11 (Teilenummer 770811000).



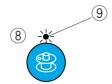












Grundsätzliche Bedienung der RCS-Einheit

Funktionstasten

1) Start-/Stopptaste

Drücken Sie diese Taste, um die Maschine zu starten oder anzuhalten.

Die Taste leuchtet rot, wenn die Maschine stickt, und grün, wenn sie angehalten wurde.

② Taste für automatischen Fadenabschneider Drücken Sie diese Taste, um die Fäden

Drücken Sie diese Taste, um die Fäden abzuschneiden.

(3) Umrisstaste

Drücken Sie diese Taste, um den Umriss des Stickmusters abzufahren, ohne dabei zu sticken.

4 Tipptasten

Drücken Sie diese Tasten, um den Stickrahmen präzise zu positionieren.

5 Rahmenrückstelltaste

Drücken Sie diese Taste, um den Rahmen in seine zentrale Position zu bringen.

6 Rückwärtstaste

Drücken Sie diese Taste, um den Stickrahmen rückwärts zu bewegen.

Der Stickrahmen wird mit jedem Tastendruck 10 Stiche zurückgesetzt.

7 Vorwärtstaste

Drücken Sie diese Taste, um den Stickrahmen vorwärts zu bewegen.

Der Stickrahmen wird mit jedem Tastendruck 10 Stiche vorwärts gesetzt.

8 Spulen-Taste

Drücken Sie diese Taste, um zu spulen. Beim Spulen leuchtet die Spulenanzeige auf.

9 Spulenanzeige

(1)(2) (3) (4) (5) **MENU**

Funktionstasten

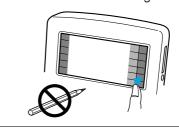


(6)

(8)

VORSICHT:

Berühren Sie die Oberfläche des Berührungsbildschirms nicht mit einem harten oder scharfen Gegenstand wie Bleistiften, Schraubenziehern oder dergleichen.



1 MENÜ-Taste

Drücken Sie diese Taste, um den Ringtasten die Modusauswahl zuzuordnen.

Es stehen 4 Modi zur Auswahl.

- Auswahl eingebauter Stickdesigns
- Monogrammstickerei
- Änderung
- Trennen der RCS-Einheit

2 Taste zum Öffnen der Datei

Drücken Sie diese Taste, um die an verschiedenen Standorten gespeicherten Stickmusterdateien zu öffnen.

③ EINSTELLUNGS-Taste

Drücken Sie diese Taste, um den Modus "Meine Einstellungen" auszuwählen.

4 Hilfetaste

Drücken Sie diese Taste, um das Menü für Bildschirmhilfe-Film zu öffnen.

(5) Seitentasten

Drücken Sie die Taste für die vorherige Seite , um das vorige Display zu betrachten. Drücken Sie die Taste für die nächste Seite .

um das nächste Display zu betrachten.

6 Pfeiltasten

Drücken Sie diese Taste, um den nächsten Posten in Pfeilrichtung auszuwählen.

7 Taste Abbrechen

Drücken Sie diese Taste, um das derzeitige Fenster zu schließen und zum vorherigen Fenster zurückzukehren.

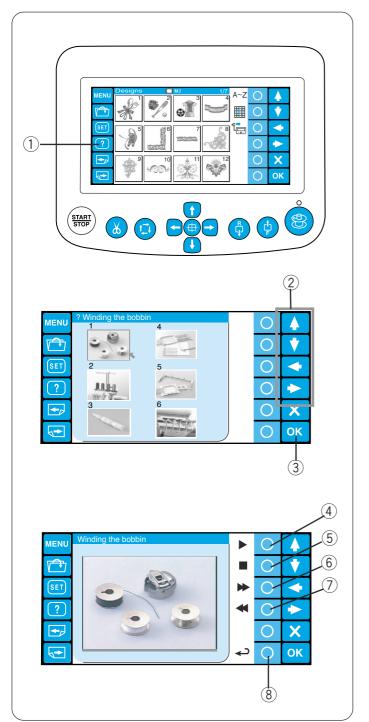
8 OK-Taste

Drücken Sie diese Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen oder die erfolgten Einstellungen zu speicherns.

9 Ringtasten (Funktionstasten)

Das Symbol neben den Ringtasten weist auf die Funktionen hin, mit denen die einzelnen Tasten belegt sind.

Diese Tasten erfüllen in unterschiedlichen Situationen verschiedene Funktionen.



Bildschirmhilfe-Film

Drücken Sie die Hilfe-Taste (?), um das Menü für Bildschirmhilfe-Film zu öffnen.

Sie können 6 Hilfethemen für den grundsätzlichen Maschinenbetrieb einsehen.

1 Hilfetaste

Wählen Sie das gewünschte Hilfe-Thema, indem Sie die Pfeiltasten und danach die OK-Taste drücken.

- 2 Pfeiltasten
- ③ OK-Taste

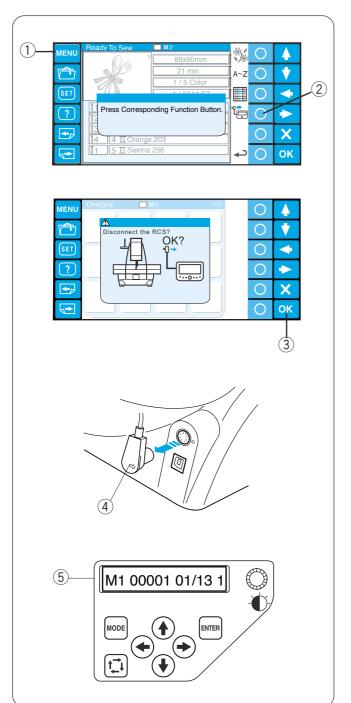
Drücken Sie die Ringtaste neben dem Abspielsymbol, um den Bildschirmhilfe-Film zu starten. Drücken Sie die Ringtaste neben dem Stoppsymbol, um den Bildschirmhilfe-Film anzuhalten.

Durch Drücken der Ringtaste neben dem Vorspulsymbol oder dem Rückspulsymbol können Sie den Film in beide Richtungen durchsuchen.

- 4 Ringtaste (Abspielen)
- 5 Ringtaste (Anhalten)
- 6 Ringtaste (Vorspulen)
- 7 Ringtaste (Rückspulen)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Rückkehrsymbol, um zum Hilfemenü zurückzukehren.

8 Ringtaste (Rückkehr)



Trennen der RCS-Einheit

Sie können die RCS-Einheit für die Kontrolle von zwei weiteren maschinen verwenden.

Nach Einstellen der ersten maschinen drücken Sie die MENÜ-Taste und die Ringtaste neben dem RCS-Symbol.

- 1 MENÜ-Taste
- ② Ringtaste (RCS)

Das Bestätigungsdialogfeld wird geöffnet. Drücken Sie die OK-Taste und der Berührungsbildschirm wird ausgeschaltet.

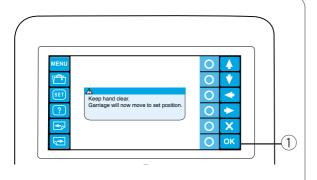
③ OK-Taste

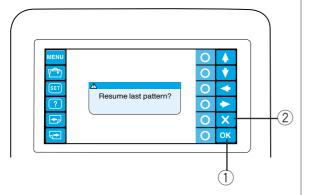
Trennen Sie den RCS-Stecker von der Maschine.

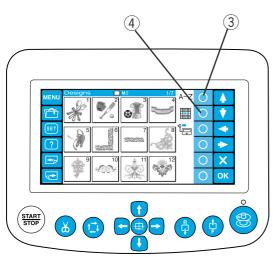
4 RCS-Stecker

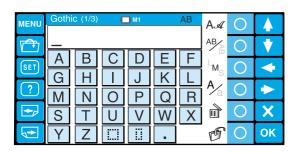
Die Flüssigkristallanzeige des Bedienfeldes geht an und zeigt die von der RCS-Einheit übernommenen Daten an.

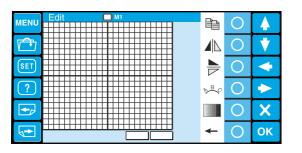
(5) Bedienfeld











TEIL 3. FORTGESCHRITTENE BEDIENUNG MIT DER RCS-EINHEIT

Auswahl der Stickmuster

Wenn Sie die Maschine einschalten, erscheint auf dem Berührungsbildschirm das Begrüßungsfenster und dann nach einigen Sekunden ein Warnhinweis.

Drücken Sie die OK-Taste und der Stickrahmenträger kehrt in seine Ausgangsposition zurück. Halten Sie Ihre Hände von den beweglichen Teilen frei.

1 OK-Taste

Auf dem Berührungsbildschirm erscheint eine Aufforderung, in der Sie gefragt werden, ob Sie mit einem in Arbeit befindlichen Muster fortrahren möchten.

Drücken Sie die OK-Taste, wenn Sie das vor Ausschalten der Maschine begonnene Muster weitersticken möchten.

Oder drücken Sie die Taste Abbrechen (X), um eine neue Stickerei zu beginnen.

2 Taste Abbrechen (X)

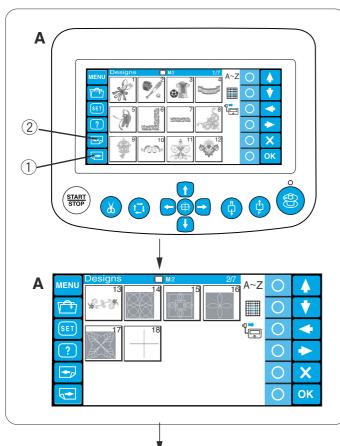
Wenn Sie die Taste Abbrechen (X) drücken, erscheint auf dem Berührungsbildschirm das Musterauswahlfenster für die eingebauten Stickdesigns.

Um Monogrammstickerei- oder Änderungsmodus zu wählen, drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Monogrammstickerei oder Änderung.

- 3 Ringtaste (Monogrammstickerei)
- 4 Ringtaste (Änderung)

Im Modus Monogrammstickerei können Sie 10 verschiedene Schriftarten, sowie 2-, 3-Buchstabenmonogramme und Bordürenmuster wählen.

Im Änderungsmodus können Sie von diversen Quellen importierte Stickmuster, z.B. eingebaute Designs, Design von PC-Karten, CD-ROM und kostenlos erhältliche Designs vom Internet, ändern und kombinieren.



Auswahl der eingebauten Designs

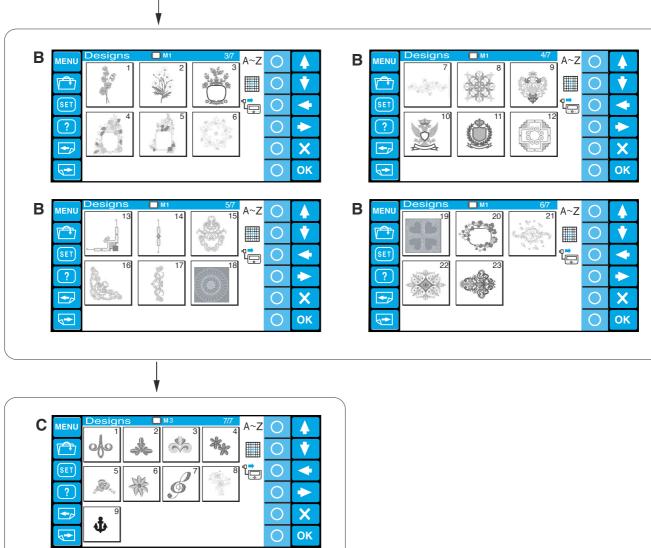
Es stehen 50 stickfertige Designs zur Verfügung, die nach Stickrahmengröße sortiert sind.

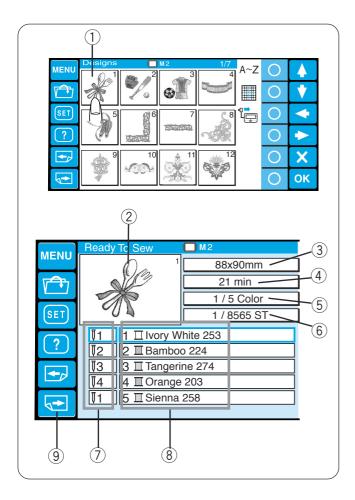
Drücken Sie die Taste für die nächste Seite, um die Designs auf der nächsten Seite anzuzeigen.

1) Taste Nächste Seite

Drücken Sie die Taste für die vorherige Seite, um zur vorigen Seite zurückzukehren.

- 2 Taste Vorherige Seite
- A: Die Designs auf Seiten 1/7 bis 2/7 sind für den Stickrahmen M2 (MB Stickrahmen 126 x 110).
- **B**: Die Designs auf Seiten 3/7 bis 6/7 sind für den Stickrahmen M2 (MB Stickrahmen 240 x 200).
- C: Die Designs auf Seite 7/7 sind für den Stickrahmen M3 (MB Stickrahmen 50 x 50).





Drücken Sie die Musterauswahltaste und das Stickbildschirm wird geöffnet.

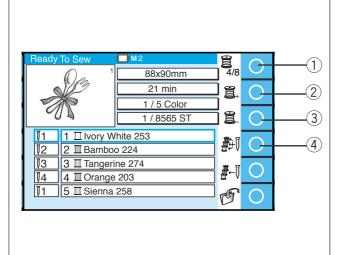
1 Musterauswahltaste

Das Stichbild des gewählten Musters und eine Liste der Garnfarbenzuweisung für jede Nadelstange wird zusammen mit den Stickinformationen auf dem Bildschirm angezeigt.

- 2 Stichbild
- 3 Designgröße
- (4) Stickzeit in Minuten
- 5 Anzahl der nötigen Garnfarben
- 6 Gesamte Stichzahl
- 7 Nadelstangennummer
- 8 Der Nadelstange zugeordnete Garnfarbe

Drücken Sie die Taste für die nächste Seite, um die verbleibenden Farben auf der Liste anzuzeigen.

(9) Taste Nächste Seite



Funktionstasten (Ringtasten)

Farblistenoption

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Farbliste, um die Anzeige zwischen 4 Farben und 8 Farben hin- und herzuschalten.

1 Ringtaste (Farblistenoption)

Farbabschnitteinstellung

Sie können den Farbabschnitt einstellen, ab welchem Sie mit dem Sticken beginnen möchten.

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol Nächster Abschnitt (eine Garnrolle mit "+"), um den nächsten Abschnitt zu wählen.

2 Ringtaste (nächster Abschnitt)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol Voriger Abschnitt (eine Garnrolle mit "–"), um den vorigen Abschnitt zu wählen.

3 Ringtaste (voriger Abschnitt)

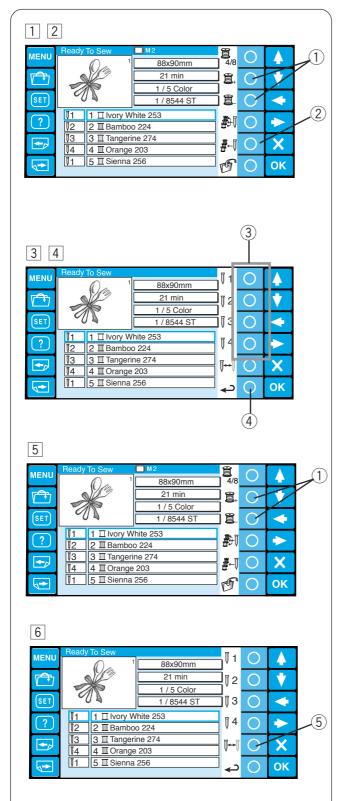
Der ausgewählte Farbabschnitt wird in einem roten Rahmen angezeigt.

Manuelle Farbzuweisung

Wenn Sie eine Tajima-Stickmusterdatei (*.DST) öffnen, die keine Farbinformationen enthält, müssen Sie allen Abschnitten Farben zuweisen.

Um die Farben automatisch zuzuweisen, drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für automatische Farbzuweisung.

4 Ringtaste (automatische Farbzuweisung)

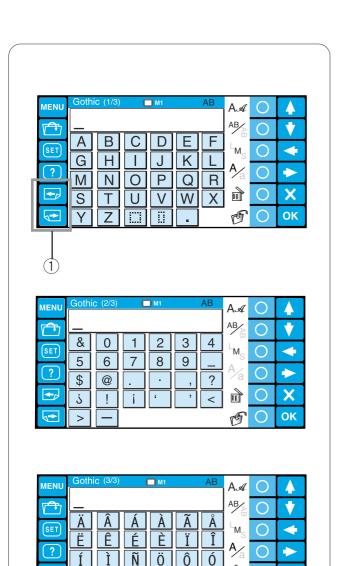


Manuelle Farbzuweisung

Die Garnfarben werden der Nadelstange in optimaler Reihenfolge automatisch zugewiesen. Sie können die Farbzuweisung jedoch manuell ändern.

Wenn ein neues Muster dieselbe Garnfarbe wie eine der zuvor verwendeten Farben enthält, können Sie die Farbzuweisung manuell ändern, so dass Sie die Nadelstange, die bereits mit der im neuen Muster zu verwendenden Garnfarbe eingefädelt ist, nicht erneut einfädeln müssen.

- 1 Wählen Sie den Farbabschnitt, dessen Farbe gleich ist wie die im zuvor gestickten Muster, indem Sie die Ringtaste neben dem Symbol für nächsten oder vorigen Farbabschnitt drücken.
 - ① Ringtaste (Farbabschnitt)
- 2 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für manuelle Farbzuweisung und die Funktion der Ringtasten ändert sich.
 - 2 Ringtaste (manuelle Farbzuweisung)
- 3 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für die Nadelstange, der die zuvor gestickte Garnfarbe zugewiesen werden soll.
 - 3 Ringtaste (Nadelstange)
- 4 Um zur vorigen Funktionstastenbelegung zurückzukehren, drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Rückkehr.
 - 4 Ringtaste (Rückkehr)
- Wählen Sie den Farbabschnitt, an dem die Maschine zum neuen Einfädeln anhalten soll, indem Sie die Ringtaste neben dem Symbol für nächsten oder vorigen Farbabschnitt drücken.
 - 1 Ringtaste (Farbabschnitt)
- 6 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für manuelle Farbzuweisung und dann die Ringtaste neben dem Stoppsymbol.
 - Die Maschine hält nach Beendigung der vierten Farbe an, damit die nächsten Garnfarben eingefädelt werden können.
 - ⑤ Ringtaste (Stopp)



ò | o | u | u | ú | ú

Ü 🖻

ß

OK

Monogrammstickerei

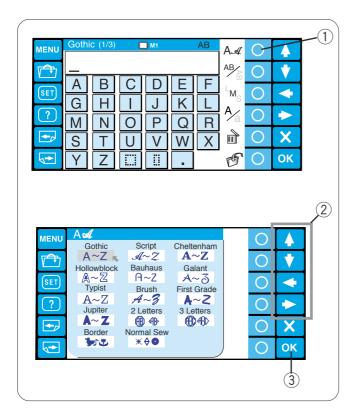
Das Monogrammstickereifenster hat 3 Seiten. Drücken Sie Seitentaste, um die nächste oder vorherige Seite anzuzeigen.

1 Seitentasten

Seite 1: Lateinische Buchstaben und Leerstellen

Seite 2: Nummern, Satzzeichen und Symbole

Seite 3: Umlaute und europäische Buchstaben mit Akzentzeichen





Schriftartauswahl

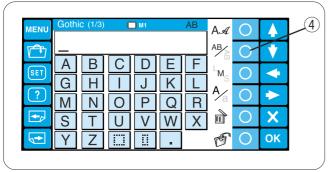
Drücken Sie die Ringtaste neben dem Schriftartsymbol, um das Auswahlfenster für die Schriftart zu öffnen.

1) Ringtaste (Auswahl der Schriftart)

Drücken Sie die Pfeiltasten, um die gewünschte Schriftart oder Bordürenmuster auszuwählen. Die ausgewählte Schriftart wird mit einem roten Pfeil angezeigt.

Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

- 2 Pfeiltasten
- ③ OK-Taste

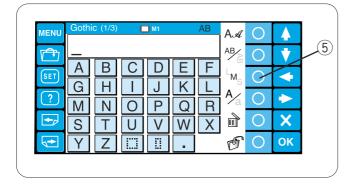


Buchstabenausrichtung

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für die Buchstabenausrichtung, um zwischen horizontaler und vertikaler Ausrichtung zu wählen.

Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

4 Ringtaste (Buchstabenausrichtung)



Buchstabengröße

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für die Buchstabengröße (LMS), um eine der drei Buchstabengrößen zu wählen.

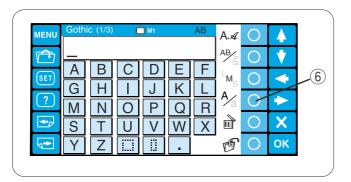
L: 30 mm

M: 20 mm

S: 10 mm

Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

⑤ Ringtaste (Buchstabengröße)

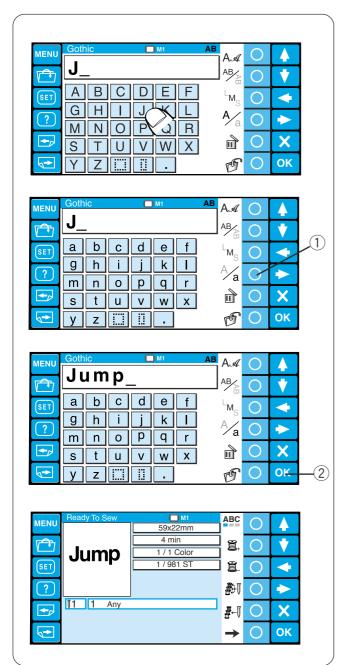


Auswahl Groß-/Kleinbuchstaben

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Groß-/Kleinbuchstaben (Aa), um zwischen Groß-und Kleinbuchstaben zu wechseln.

Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

6 Ringtaste (Groß- oder Kleinbuchstaben)



Zeicheneingabe

Beispiel: "Jump" in Schriftart "Gothic"

Wählen Sie Schriftart "Gothic".

Drücken Sie die gewünschten Buchstabentaste, um Zeichen einzugeben.

Geben Sie "J" als Großbuchstabe ein.

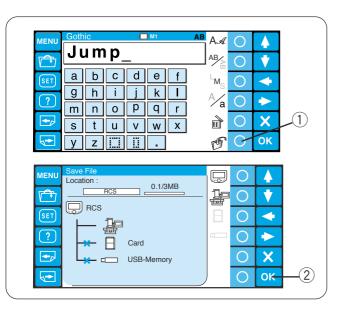
Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Groß-/Kleinbuchstaben , um zu Kleinbuchstaben umzuschalten.

① Ringtaste (Groß- oder Kleinbuchstaben)

Geben Sie "**u**", "**m**" und "**p**" ein. Drücken Sie die Taste OK.

② OK-Taste

Der Stickbildschirm wird geöffnet.



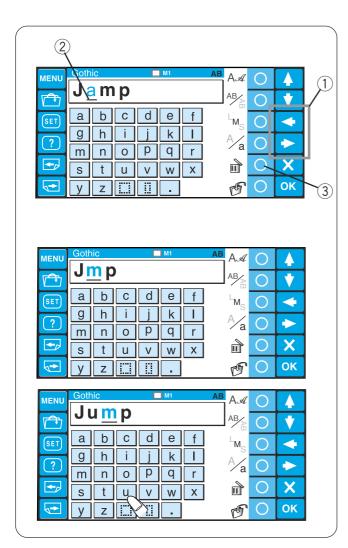
Speichern des Monogramms

Sie können das Monogramm als Datei speichern. Drücken Sie nach Eingabe der Zeichen auf die Ringtaste neben dem Symbol für Datei speichern.

1 Ringtaste (Datei speichern)

Jetzt erscheint das Fenster "Datei speichern". Wählen Sie den Speicherstandort, an den das Monogramm gespeichert werden soll und drücken Sie die OK-Taste (weitere Anleitungen finden Sie auf Seiten 59-60).

② OK-Taste



Berichtigen von Text

Löschen eines Zeichens:

Drücken Sie die Pfeiltaste, um den Cursor unter das zu löschende Zeichen zu bewegen.

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Löschsymbol.

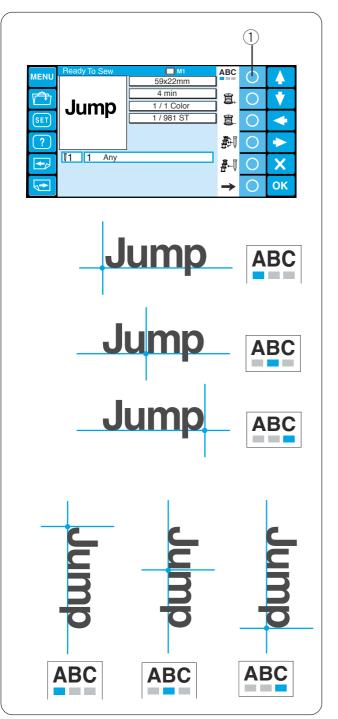
- 1 Pfeiltasten
- ② Cursor
- 3 Ringtaste (Löschen)

Einfügen eines Zeichens:

Drücken Sie die Pfeiltaste, um den Cursor unter den Buchstaben rechts neben der Stelle zu selzen, an welcher der gewünschte Buchstabe eingefügt werden soll.

Geben Sie den gewünschten Buchstaben ein.

Der Buchstabe wird vor dem Cursor eingefügt.



Platzierung des Monogramms

Zur Platzierung des Monogramms werden Ihnen drei Optionen geboten.

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für die Monogrammplatzierung, um zwischen den nachfolgend gezeigten Positionen zu wählen.

1 Ringtaste (Monogrammplatzierung)

Horizontale Ausrichtung

ABC : Linksbündig

ABC : Zentriert

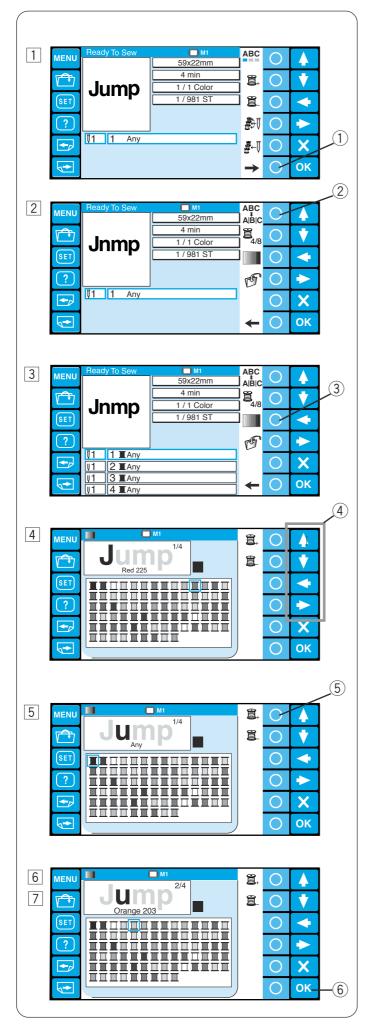
: Rechtsbündig

Vertikale Ausrichtung

Bündigkeit oben

ABC : Zentriert

: Bündigkeit unten



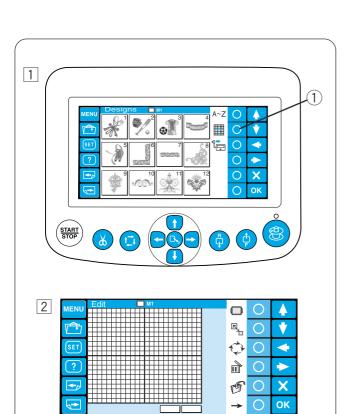
Mehrfarbige Monogrammstickerei

Sie können mehrfarbige Monogramme sticken, indem Sie jedem Buchstaben eine unterschiedliche Farbe zuweisen.

- Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol mit dem Rechtspfeil, um die alternative Funktionstastenbelegung anzuzeigen.
 - ① Ringtaste (Rechtspfeil)
- 2 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Trennsymbol.
 - 2 Ringtaste (Trennen)
- 3 Jetzt erscheint die Farbliste.
 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für automatische Farbzuweisung, um den Nadelstangen vorübergehende Farben zuzuweisen (siehe Seite 37).
 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für individuell zugewiesene Farben.
 - ③ Ringtaste (Individuell zugewiesene Farbe)
- 4 Jetzt erscheint die Farbpalette. Wählen Sie die gewünschte Farbe von der Farbpalette durch Drücken der Pfeiltaste.
 - 4 Pfeiltasten

Das Symbol der gewählten Farbe wird in einem roten Rahmen angezeigt und die Codenummer und Farbbezeichnung erscheinen unter dem Stichbild.

- 5 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für nächsten Farbabschnitt.
 - 5 Ringtaste (nächster Farbabschnitt)
- 6 Wählen Sie die gewünschte Farbe für den zweiten Farbabschnitt.
 Wiederholen Sie Schritte 5–6, um allen Buchstaben Farben zuzuweisen.
- 7 Drücken Sie die Taste OK, um die Farbeinstellung zu bestätigen.
 - 6 OK-Taste

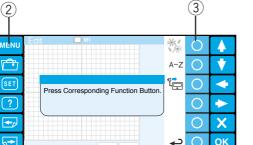


Änderung

Im Änderungsmodus können Sie Stickmuster und Monogramme ändern und kombinieren.

- Drücken Sie die Ringtaste neben dem Änderungssymbol.
 - 1 Ringtaste (Änderung)

2 Jetzt erscheint das Änderungsfenster.

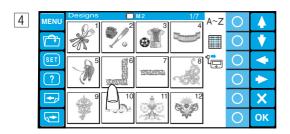


3

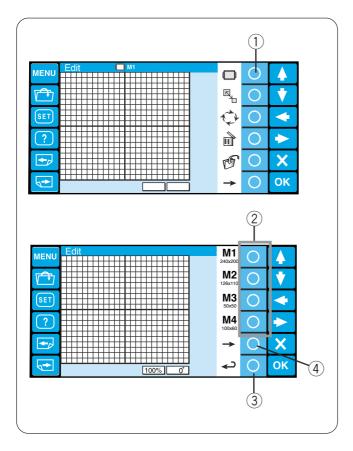
- 3 Drücken Sie die MENÜ-Taste und die Ringtaste neben dem Symbol für eingebaute Designs, um die eingebauten Stickmuster zu importieren.
 - ② MENÜ-Taste
 - ③ Ringtaste (eingebaute Designs)

Sie können die Monogramme und Muster auch von anderen Quellen (z.B. ATA PC-Karte, USB, usw.) importieren.

4 Wählen Sie das zu importierende Muster aus.



- imp Änd 4
- Das Änderungsfenster wird geöffnet und das importierte Muster erscheint auf dem Änderungsbildschirm.
 - 4 Änderungsbildschirm



Änderungsfunktionen

Auswahl eines Stickrahmen

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Stickrahmensymbol.

1 Ringtaste (Stickrahmen)

Die Funktionstastenbelegung ändert sich auf die Stickrahmenauswahl.

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol des gewünschten Stickrahmen. Drücken Sie die Ringtaste neben dem Rückkehrsymbol. Jetzt ändert sich die Anzeige auf die gewählte Stickrahmengröße.

2 Ringtaste (Stickrahmenwahl)

3 Ringtaste (Rückkehr)

Um die zusätzlich erhältlichen Tajima-Stickrahmen zu wählen, drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für den Rechtspfeil.

4 Ringtaste (Rechtspfeil)

Sie haben die Auswahl zwischen 10 Stickrahmen:

M1: MB Stickrahmen 240 x 200

M2: MB Stickrahmen 126 x 110

M3: MB Stickrahmen 50 x 50

T1: Tajima hoop 24 x 24 mm (933100239A00*)

T2: Tajima hoop 38 x 38 mm (933100439A00*)

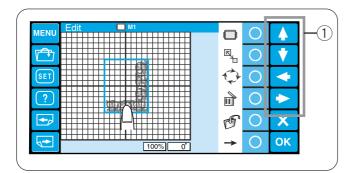
T3: Tajima hoop 59 x 59 mm (933100639A00*)

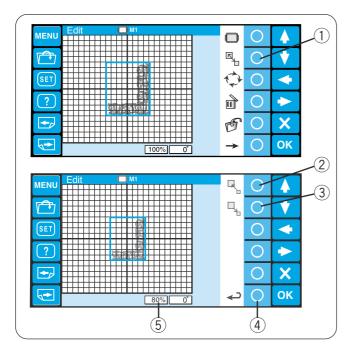
T4: Tajima hoop 79 x 79 mm (933100839A00*)

T5: Tajima hoop 100 x 100 mm (933101039A00*)

T6: Tajima hoop 39 x 160 mm (933200239A00*)

(*TajimaTeilenummer, zusätzlich erhältliches Teil)





Verschieben des Musters

Um das Stickmuster auf dem Änderungsbildschirm zu verschieben drücken Sie auf das Muster und ziehen es mit Ihrer Fingerspitze in die gewünschte Position. Sie können das ausgewählte Muster durch Drücken der Pfeiltasten verschieben.

1) Pfeiltasten

Verändern der Mustergröße

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Verändern der Mustergröße und die Tastenbelegung der Ringtasten ändert sich auf Größenänderung.

1 Ringtaste (Größenänderung)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Vergrößerungssymbol, um das Stickmuster zu vergrößern.

② Ringtaste (Vergrößern)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Verkleinerungssymbol, um das Stickmuster zu verkleinern.

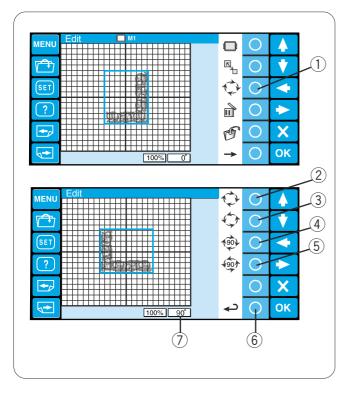
3 Ringtaste (Verkleinern)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Rückkehrsymbol, um die Größenänderung zu bestätigen.

4 Ringtaste (Rückkehr)

Die Mustergröße wird von 80 auf 120% vergrößert. Die Mustergröße wird im Statuskästchen unter dem Änderungsbildschirm angezeigt.

(5) Statuskästchen





Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Drehen und die Tastenbelegung der Ringtasten ändert sich auf Drehen.

1) Ringtaste (Drehen)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Drehen im Uhrzeigersinn, um das Stickmuster um 1 Grad im Uhrzeigersinn zu drehen.

② Ringtaste (Drehen um 1 Grad UZS)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Drehen im Gegenuhrzeigersinn, um das Stickmuster um 1 Grad im Gegenuhrzeigersinn zu drehen.

3 Ringtaste (Drehen um 1 Grad GUZS)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Drehen im Uhrzeigersinn um 90 Grad, um das Stickmuster um 90 Grad Uhrzeigersinn zu drehen.

4 Ringtaste (Drehen um 1 Grad UZS)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Drehen im Gegenuhrzeigersinn um 90 Grad, um das Stickmuster um 90 Grad im Gegenuhrzeigersinn zu drehen.

5 Ringtaste (Drehen um 1 Grad GUZS)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Rückkehrsymbol, um die Änderung zu bestätigen. Der Drehwinkel des Musters wird im Statuskästchen angezeigt.

- 6 Ringtaste (Rückkehr)
- (7) Statuskästchen

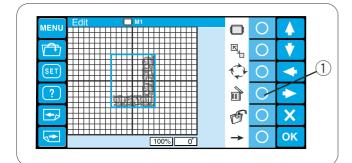
Löschen des Musters

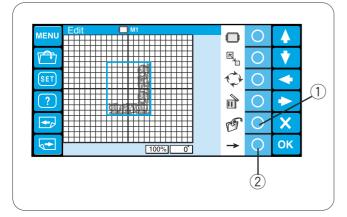
Um das zu löschende Muster auszuwählen, drücken Sie das Musterbild im Änderungsfenster.

Das gewählte Muster wird in einem grünen Rahmen angezeigt.

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Löschsymbol, um das gewählte Stickmuster zu löschen.

1 Ringtaste (Löschen)





Speichern der Datei

Es wird empfohlen, das im Änderungsmodus erstellte Originalmuster für zukünftige Verwendung abzuspeichern.

Das Muster wird als Datei im Format .jef+ gespeichert.

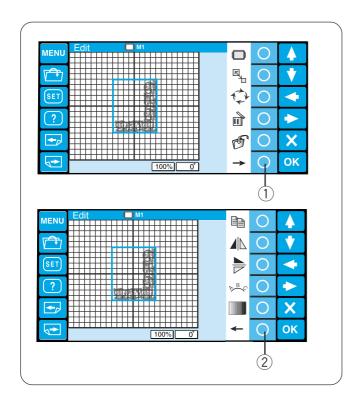
Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Datei Speichern. Jetzt öffnet sich das Fenster zum Speichern einer Datei.

Ausführliche Anleitungen siehe Seiten 70 -71.

(1) Ringtaste (Löschen)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol mit dem Rechtspfeil, um die alternative Funktionstastenbelegung anzuzeigen.

2 Ringtaste (Rechtspfeil)



Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol mit dem Rechtspfeil , um die alternative

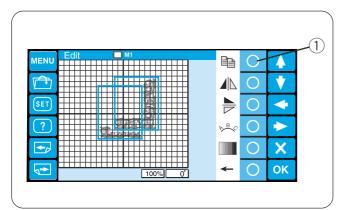
Funktionstastenbelegung anzuzeigen.

1 Ringtaste (Rechtspfeil)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol mit dem Linkspfeil , um zur vorigen

Funktionstastenbelegung zurückzukehren.

2 Ringtaste (Linkspfeil)



Kopieren eines Musters

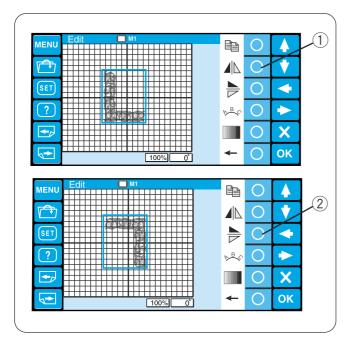
Drücken Sie die Ringtaste neben dem Kopiersymbol, um das gewählte Stickmuster zu kopieren.

1 Ringtaste (Kopieren)

HINWEIS:

Das ursprüngliche Muster wird mit einer Kopie überlagert.

Verschieben Sie die Kopie, so dass das Originalmuster sichtbar ist.



Spiegeln des Musters

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für horizontales Spiegeln, um das gewählte Stickmuster horizontal zu spiegeln.

① Ringtaste (horizontales Spiegeln)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für horizontales Spiegeln, um das gewählte Stickmuster horizontal zu spiegeln.

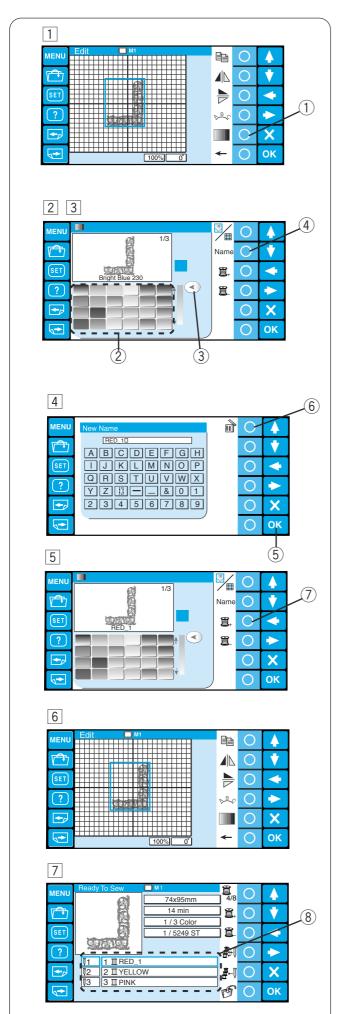
2 Ringtaste (horizontales Spiegeln)

1 **†** 0 0 4 • ? 0 X OK 2 * 0 X OK 3 MEN OK 4 **†** 0 0 4 \circ • OK 5 MEN 0 X OK 6 0 0 \bigcirc (6)

Monogramme in Bogenform

Sie können ein Monogramm in einem nach oben oder unten zeigenden Bogen sticken.

- 1 Geben Sie die Buchstaben im Änderungsmodus ein.
 - Drücken Sie die Ringtaste neben dem Bogensymbol.
 - 1) Ringtaste (Bogen)
- Die alternative Funktionstastenbelegung erscheint. Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für den nach unten zeigenden Bogen, um einen nach unten zeigenden Bogen zu erstellen.
 - 2 Ringtaste (nach unten zeigender Bogen)
- 3 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für den nach oben zeigenden Bogen, um einen nach oben zeigenden Bogen zu erstellen.
 - ③ Ringtaste (nach oben zeigender Bogen)
- 4 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für den nach außen zeigenden Pfeil, um den Bogen zu vergrößern.
 - 4 Ringtaste (Vergrößern)
- 5 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für den nach innen zeigenden Pfeil, um den Bogen zu verkleinern.
 - 5 Ringtaste (Verkleinern)
- 6 Drücken Sie nach Justierung der Bogenform die Ringtaste neben dem Rückkehrsymbol, um die Bogenform zu bestätigen.
 - 6 Ringtaste (Rückkehr)



Individuelle Farbeinstellung

Die Hintergrundfarbe des Änderungsbildschirms und die Abschnittfarbe des Designs kann geändert werden, um die tatsächlichen Farben des Stoffes und der Garne zu simulieren.

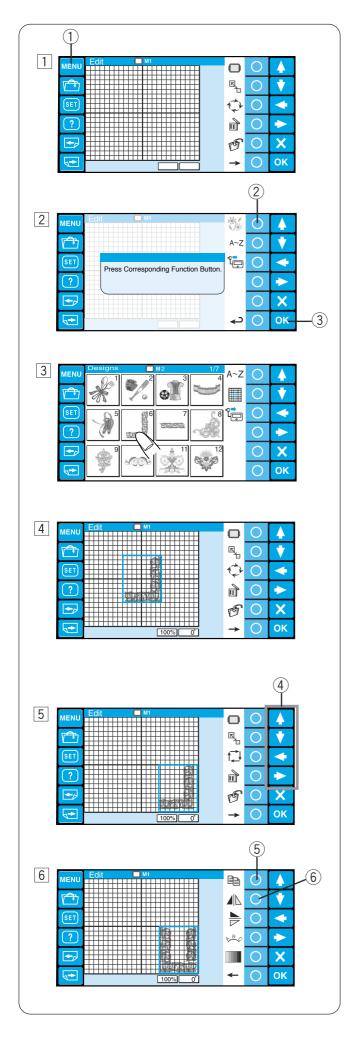
- 1 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Farbsymbol. Jetzt öffnet sich das Fenster der Farbpalette.
 - 1 Ringtaste (Farbe)
- 2 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Bildschirm/Abschnitt, um die Farben für den Bildschirm oder das Muster zu wählen.

Individuelle Einstellung des Musterbilds:

- 3 Drücken Sie auf das gewünschte Farbsymbol, um den Schieber zur Änderung der Farbschattierung zu ziehen.
 - 2 Farbsymbol
 - (3) Schieber
- 4 Wenn Sie der individuell eingestellten Farbe eine Bezeichnung zuweisen möchten, drücken Sie die Ringtaste neben dem Bezeichnungssymbol. Jetzt erscheint das Tastaturfenster. Geben Sie den gewünschten Namen ein und drücken Sie die OK-Taste.
 - 4 Ringtaste (Bezeichnung)
 - 5 OK-Taste

Um eine falsche Eingabe zu löschen, drücken Sie die Ringtaste neben dem Löschsymbol. Das letzte Zeichen wird gelöscht.

- 6 Ringtaste (Löschen)
- 5 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für nächsten Abschnitt, um den zweiten Farbabschnitt des Musters zu wählen.
 - ⑦ Ringtaste (nächster Abschnitt)
 Wiederholen Sie die oben genannten Schritte, um die Farben aller Abschnitte zu ändern.
 Drücken Sie die OK-Taste, um die Einstellung zu bestätigen.
- 6 Jetzt erscheint das Änderungsfenster wieder. Drücken Sie die OK-Taste.
- Der Stickbildschirm wird geöffnet.
 Das Musterbild wird in der neuen Farbe abgebildet und die Farbliste zeigt die neuen Farbbezeichnungen, die Sie zugewiesen haben.
 - (8) Farbliste



Kombinieren von Mustern und Buchstaben

- 1 Drücken Sie die MENÜ-Taste.
 - 1 MENÜ-Taste

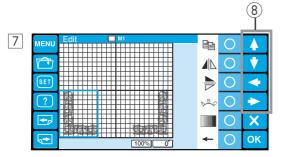
- 2 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für eingebaute Designs.
 - 2 Ringtaste (eingebaute Designs)
 - ③ OK-Taste
- 3 Das Musterauswahlfenster erscheint. Wählen Sie Muster #6 aus.

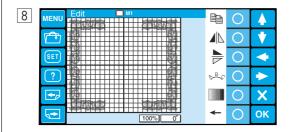
4 Das Änderungsfenster wird geöffnet und das Stichbild des gewählten Musters erscheint.

- 5 Bewegen Sie das Muster zur rechten unteren Ecke des Änderungsbildschirm, indem Sie die Pfeiltasten benutzen oder es mit Ihrer Fingerspitze nach unten ziehen.
 - (4) Pfeiltasten
- 6 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Kopiersymbol, um das gewählte Stickmuster zu kopieren.

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für horizontales Spiegeln, um das gewählte Stickmuster horizontal zu spiegeln.

- 5 Ringtaste (Kopieren)
- 6 Ringtaste (horizontales Spiegeln)





- 8 Machen Sie eine Kopie des Musters und spiegeln Sie es vertikal. Bewegen Sie das gespiegelte Muster in die linke obere Ecke des Änderungsbildschirms. Machen Sie eine Kopie und spiegeln Sie es horizontal. Bewegen Sie das Muster in die rechte obere Ecke des Änderungsbildschirms.

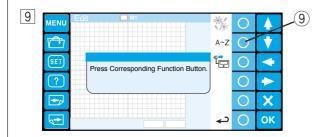
7 Bewegen Sie das gespiegelte Muster zur linken

die Pfeiltasten benutzen oder es mit Ihrer

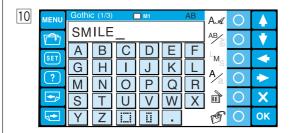
Fingerspitze nach unten ziehen.

8 Pfeiltasten

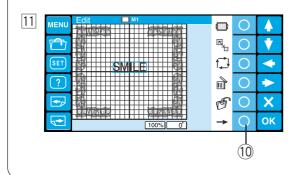
unteren Ecke des Änderungsbildschirm, indem Sie



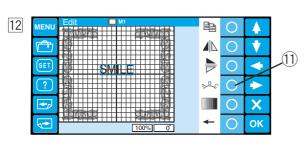
- 9 Drücken Sie die MENÜ-Taste. Drücken Sie die Ringtaste neben dem Monogrammsymbol.
 - 9 Ringtaste (Monogramm)

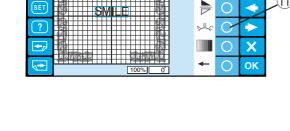


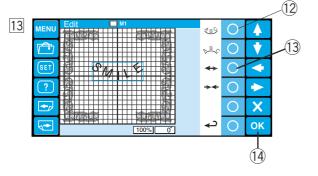
10 Jetzt erscheint das Monogrammfenster. Geben Sie "SMILE" in Großbuchstaben in Schriftart "Gothic" ein und drücken Sie die OK-Taste.

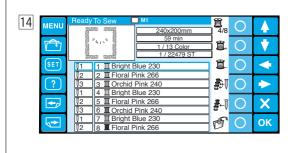


- 11 Jetzt erscheint das Änderungsfenster wieder. Das Stichbild von "SMILE" erscheint in der Mitte des Rahmenmusters. Drücken Sie die Ringtaste neben dem kleinen Pfeil, um die alternative Funktionstastenbelegung anzuzeigen.
 - 10 Ringtaste (kleiner Pfeil)



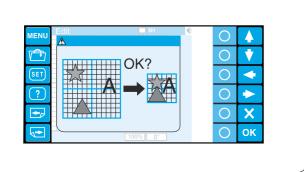






- 12 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Bogensymbol.
 - 11) Ringtaste (Bogen)

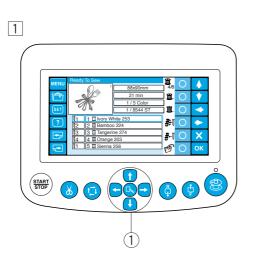
- 13 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für den nach unten zeigenden Bogen, um einen nach unten zeigenden Bogen zu erstellen. Drücken Sie die Ringtaste neben dem nach außen zeigenden Pfeil, um den Bogen zu vergrößern.
 - 12 Ringtaste (nach unten zeigender Bogen)
 - 13 Ringtaste (nach außen zeigender Pfeil) Drücken Sie die OK-Taste.
 - (14) OK-Taste
- 14 Der Stickbildschirm wird geöffnet und das kombinierte Stichbild erscheint.

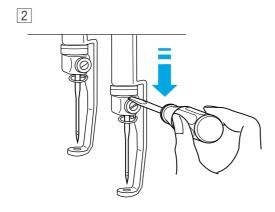


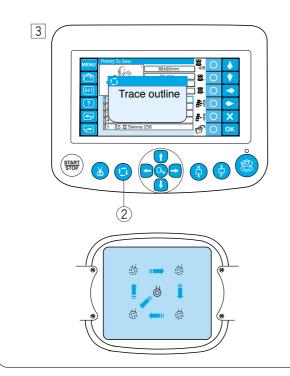
Wenn Sie versuchen, den Stickrahmen auf eine kleinere Größe zu ändern, erscheint ein Warnhinweis.

Manchmal kann es vorkommen, dass die Muster sich überlagern, da die Größe der Muster nicht reduziert wird. Der Abstand der Muster wird jedoch reduziert, damit sie in den kleineren Stickring passen.

Nachdem Sie die OK-Taste gedrückt haben, können Sie nicht mehr zur ursprünglichen Anordnung zurückkehren.







So beginnen Sie zu sticken

 Wählen Sie das Muster aus, das Sie sticken möchten. Auf dem Berührungsbildschirm erscheint der Stickbildschirm.

HINWEIS:

Die Stickergebnisse können je nach Stoff und verwendeter Garnsorte unterschiedlich ausfallen. Sticken Sie eine Probe auf dem gleichen Stoff wie das Kleidungsstück und mit dem gleichen Faden.

Verändern Sie gegebenenfalls die Position des Stickrahmen durch Drücken der Tipptasten.

- 1 Tipptasten
- 2 Um die Nadelsenkposition zu prüfen, senken Sie die Nadelstange mit dem kleinen Schraubendreher ab, so dass Sie die Nadelspitze näher am Stoff sehen können.

Drücken Sie die Nadelstange mit dem Schraubendreher wie abgebildet nach unten. Die Nadelstange kann durch Drehen des Handrades im Uhrzeigersinn abgesenkt werden.



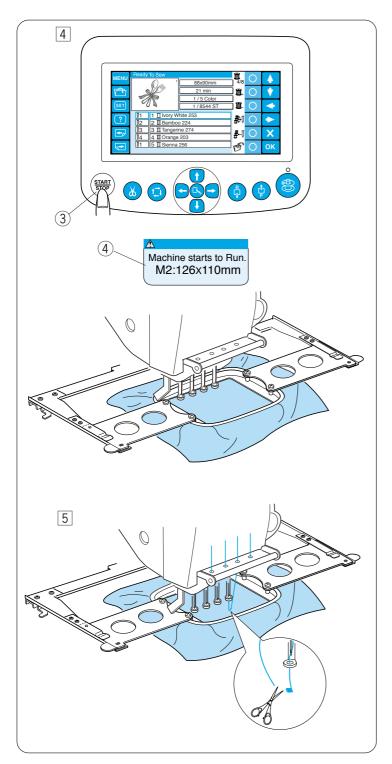
VORSICHT:

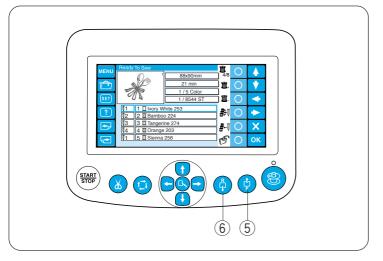
Achten Sie darauf, dass die Nadelstange und der Nähfuß in die angehobene Position gebracht werden, indem Sie die Taste für den automatischen Fadenabschneider drücken, bevor Sie die Umrisstaste drücken oder die Maschine ausschalten.

- 3 Drücken Sie die Umrisstaste, um die Größe und Position des gewählten Musters mit dem Stickrahmen zu vergleichen.
 - ② Umrisstaste

HINWEIS:

Stellen Sie sicher, dass der Stoff die Bewegung des Stickrahmen nicht behindert.





- 4 Wenn Sie die START-/STOPPTASTE drücken, erscheint auf dem Berührungsbildschirm eine Meldung, in der Sie zur Bestätigung aufgefordert werden, welcher Stickrahmen zu verwenden ist.
 - **③ START-/STOPPTASTE**
 - 4 Erinnerungsmeldung

HINWEIS:

Wenn Sie die START-/STOPPTASTE drücken, wenn der Spannungsfreigabehebel in der offenen Stellung ist, erscheint eine Warnmeldung.

Ziehen Sie den Spannungsfreigabehebel nach vorne, um die Spannungsscheibe zu schließen.

Prüfen Sie die Stickrahmengröße und drücken Sie die START-/STOPPTASTE, um einige Stiche zu sticken.

5 Drücken Sie die START-/STOPPTASTE, um die Maschine anzuhalten.

Schneiden Sie den Faden am Anfang ab. Drücken Sie dann erneut die START-/STOPPTASTE.

Die Maschine stickt bis zur vierten Farbe und hält automatisch an.

Fädeln Sie jede Nadel mit der nächsten Farbe neu ein und drücken Sie die START-/ STOPPTASTE, um weiterzusticken.

Zum Entfernen des Stickrahmens siehe Seite 28.

Sollte der Faden während des Stickens reißen oder ausgehen, hält die Maschine automatisch an und der Stickrahmen kehrt in die Position zurück, an welcher der Faden gerissen oder ausgegangen ist.

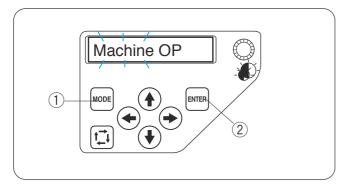
Sie können die Neustartposition jedoch durch Bewegen des Stickrahmen verändern.

Drücken Sie die Vorwärtstaste, um den Stickrahmen um 10 Stiche vorwärts zu bewegen.

5 Vorwärtstaste

Drücken Sie die Rückwärtstaste, um den Stickrahmen um 10 Stiche zurück zu bewegen.

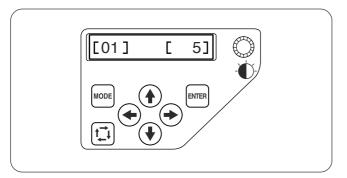
6 Rückwärtstaste



Bevorzugte Einstellungen über das Bedienfeld

Drücken Sie die MODUS-Taste, bis auf **Machine OP** auf der Flüssigkristallanzeige zu blinken beginnt. Drücken Sie die EINGABE-Taste, um den Modus "Meine Einstellungen" zu starten.

- 1 MODUS-Taste
- 2 Eingabetaste

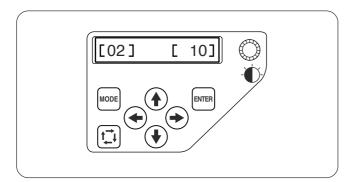


[01] Summertonregelung

Drücken Sie die rechte oder linke Pfeiltaste (**), um die Lautstärke des Summers zu regulieren.

Um den Summer auszuschalten, stellen Sie den Wert auf [0].ein.

Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste (1), um zur nächsten Einstellung zu gelangen.



[02] Einstellung des Öko-Modus

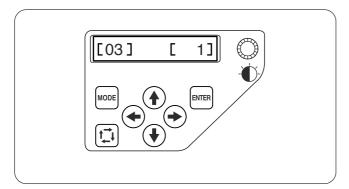
Wenn die Maschine eine Zeitlang nicht benutzt wird, erlischt das Nählicht und die Flüssigkristallanzeige wird dunkel.

Drücken Sie auf eine beliebige Taste, um das Nählicht und die Anzeige wieder zu aktivieren.

Durch Drücken der rechten oder linken Pfeiltaste

kann der Zeitgeber für den Öko-Modus
zwischen 1 und 30 Minuten eingestellt werden.

Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue
Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die
Aufwärtspfeiltaste , um zur nächsten Einstellung
zu gelangen.



[03] Maschinen-Kennnummer

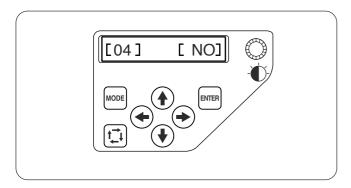
Wenn zwei oder drei maschinen gleichzeitig an den PC angeschlossen werden, müssen Sie jeder Maschine eine Kennnummer zuordnen.

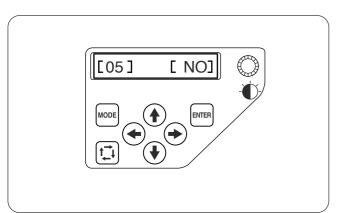
Drücken Sie die rechte oder linke Pfeiltaste 🔸 🕩 , um die Kennnummer zu wählen.

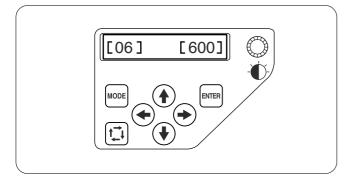
Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste (1), um zur nächsten Einstellung zu gelangen.

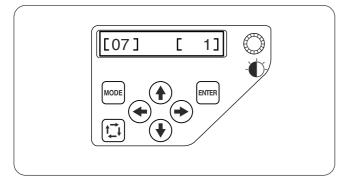
HINWEIS:

Drücken Sie Abwärtspfeiltaste (), um zur vorigen Einstellung zurückzukehren.









[04] Formatieren des Speichers

Wenn der interne Speicher aufgrund einer Beschädigung der Speicherbank nicht funktioniert, muss er durch Formatieren des Speichers wieder aktiviert werden.

Drücken Sie die rechte Pfeiltaste (**) , um [JA] anzuzeigen.

Drücken Sie die EINGABE-Taste, um den Speicher zu formatieren. Wenn Sie nicht formatieren möchten, drücken Sie die linke Pfeiltaste , um die Anzeige auf [NEIN] zu ändern.

Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste (), um zur nächsten Einstellung zu gelangen.

[05] Rücksetzen auf Grundeinstellung

Alle Parameter im Modus Meine Einstellungen können auf ihre ursprünglichen Werte (Werkeinstellungen) zurückgestellt werden. Drücken Sie die rechte Pfeiltaste , um [JA] anzuzeigen.

Drücken Sie die EINGABE-Taste, um Einstellungen auf die Vorgabewerte zurückzustellen. Wenn Sie nicht formatieren möchten, drücken Sie die linke Pfeiltaste , um die Anzeige auf [NEIN] zu ändern. Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste , um zur nächsten Einstellung zu gelangen.

[06] Höchstgeschwindigkeit beim Sticken

Die maximale Stickgeschwindigkeit kann in Schritten von 100 Stichen pro Minute zwischen 400 und 800 Stiche pro Minute eingestellt werden.

Drücken Sie die rechte oder linke Pfeiltaste , um die Nähgeschwindigkeit zu ändern.

Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste , um zur nächsten Einstellung zu gelangen.

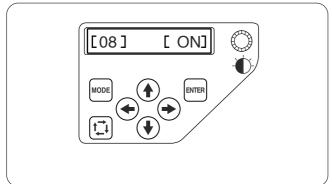
[07] Garnauswahl

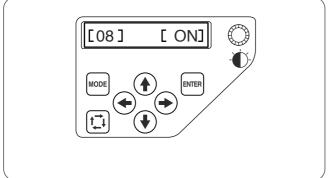
Sie haben die Auswahl zwischen 8 Stickgarnmarken. Drücken Sie die rechte oder linke Pfeiltaste , um die Markennummer zu wählen. Der Farbcode auf der ausgewählten Marke erscheint auf dem Bildschirm Modus Nähbereit.

Es gibt folgende Markennummern:

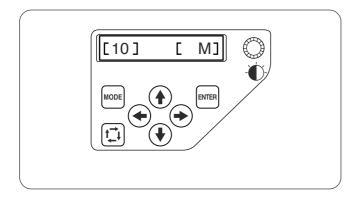
- 1 Janome
- 2 Gütermann Sulky (Rayon 40)
- 3 Madeira (Polyester 40)
- 4 Mettler (Poly Sheen)
- 5 Robison-Anton (Polyester 40)
- 6 Robison-Anton (Rayon 409)
- 7 Mettler (Poly Sheen)
- 8 Pearl Yocht (rayon)

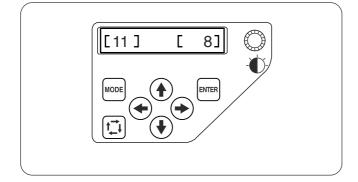
Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste (1), um zur nächsten Einstellung zu gelangen.





[09] [OFF]





[08] Erinnerungsmeldung EIN/AUS

Wenn Sie die START-/STOPPTASTE drücken. erscheint auf der Flüssigkristallanzeige eine Erinnerungsmeldung. Sie können die Anzeige der Erinnerungsmeldung jedoch ausschalten.

Drücken Sie die rechte Pfeiltaste (→), um [AUS] zum Ausschalten der Erinnerungsmeldung anzuzeigen. Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste (1), um zur nächsten Einstellung zu gelangen.

[09] Ignorieren kurzer Stiche

Bei sehr kurzen Stichen kann die Nadel brechen. Um dieses Problem zu verhindern, aktivieren Sie die Funktion Ignorieren kurzer Stiche.

Drücken Sie die rechte Pfeiltaste (→), um [EIN] anzuzeigen.

Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste (♠), um zur nächsten Einstellung zu gelangen.

[10] Einstellung der abzuschneidenden Fadenlänge

Manchmal müssen Sie die abzuschneidende Fadenlänge je nach Stärke und Art des Garns regulieren.

Drücken Sie die rechte oder linke Pfeiltaste um die Fadenlänge zu ändern.



Sie haben die Auswahl zwischen folgenden Optionen:

S: Kurz

M: Mittel L: Lang

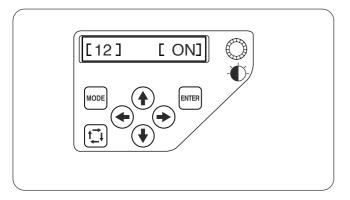
Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste (), um zur nächsten Einstellung zu gelangen.

[11] Einstellung der Empfindlichkeit der **Fadenerkennung**

Sie können die Empfindlichkeit der Fadenerkennung durch Einstellung der Stichzahl zur Beurteilung des Fadenbruchs ändern.

Drücken Sie die rechte oder linke Pfeiltaste (♣) (♣), um die Empfindlichkeit zu ändern. Der Änderungsbereich reicht von 3 bis 16.

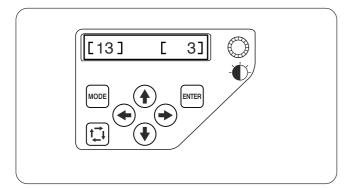
Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste (), um zur nächsten Einstellung zu gelangen.



[12] Abschneiden von Sprungfäden EIN/AUS

Wenn Sie Sprungfäden automatisch abschneiden möchten, drücken Sie die rechte Pfeiltaste 🔷 , um [EIN] anzuzeigen.

Drücken Sie die rechte oder linke Pfeiltaste , um das Abschneiden von Sprungfäden zu deaktivieren.. Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern, oder drücken Sie die Aufwärtspfeiltaste , um zur nächsten Einstellung zu gelangen.

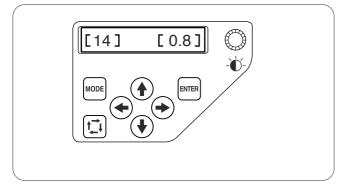


[13] Grenze für das Abschneiden von Sprungfäden

Sie können die Anzahl der Sprünge, durch die das Abschneiden des Sprungfadens ausgelöst wird, verändern.

Die Maschine schneidet den Sprungfaden automatisch nach der vorgegebenen Anzahl von Sprungstichen ab.

Drücken Sie die rechte oder linke Pfeiltaste (*)
um die Anzahl der Sprünge zu ändern.
Der Änderungsbereich reicht von 1 bis 8.



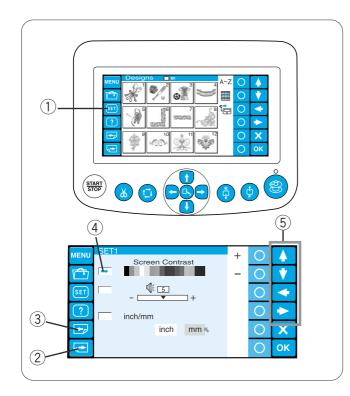
[14] Position von verlegen Ausschnitt.

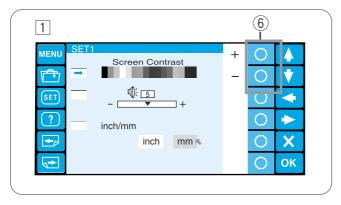
Wenn Gewinde nicht richtig geschnitten werden, die Position des Nadeltropfens an dem die Gewinde justieren Sie, die geschnitten werden.

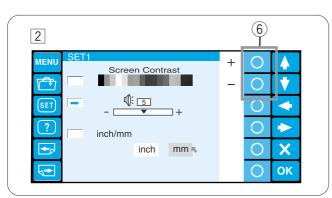
Betätigen Sie die Taste des rechten oder linken Pfeiles, um einen Abstand zwischen der Gewindeausschnittposition und der letzten Heftung des Musterabschnitts zu justieren, oder vorzuwählen [OFF] um die Funktion zu sperren. Die justierbare Strecke ist von 0.5 bis 1.0.

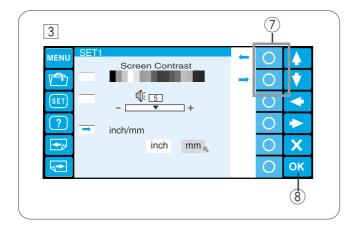
Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die neue Einstellung zu speichern.

Wenn Sie die Änderungen abbrechen möchten, drücken Sie die MODUS-Taste und die Flüssigkristallanzeige kehrt zum Display Modus Meine Einstellungen zurück, ohne dass die Änderungen gespeichert werden.









Bevorzugte Maschineneinstellungen mit der RCS-Einheit

Die Maschineneinstellungen und die Anzeige des Berührungsbildschirmes können mit der RCS-Einheit auf Ihre bevorzugten Einstellungen verändert werden.

Durch Drücken der EINSTELLUNGS-Taste wird das Einstellungsfenster geöffnet.

1 EINSTELLUNGS-Taste

Das Einstellungsfenster umfaßt 8 Seiten einschließlich der Sprachwahl.

Drücken Sie die Taste Nächste Seite, um die nächste Seite anzuzeigen.

Drücken Sie die Taste für die vorherige Seite, um zur vorigen Seite zurückzukehren.

- 2 Taste Nächste Seite
- 3 Taste Vorherige Seite

Die aktive Änderungsfunktion wird mit einem Pfeil angezeigt.

Um eine andere Änderungsfunktion zu wählen, drücken Sie die Aufwärts- oder Abwärtspfeiltaste, um den Pfeil nach oben oder unten zu bewegen.

- (4) Pfeil
- (5) Pfeiltasten

$\begin{tabular}{ll} \hline 1 & Helligkeitseinstellung der Flüssigkristallanzeige \\ \hline \end{tabular}$

Drücken Sie die Ringtaste neben dem "+" oder "-" Symbol, um die Helligkeit des Bildschirms zu regeln.

6 Ringtaste (+, -)

2 Summertonregelung

Drücken Sie die Ringtaste neben dem "+" oder "-" Symbol, um die Lautstärke des Summertons zu regeln.

Um den Summer auszuschalten stellen Sie den Wert auf "0" ein.

3 Zoll/Millimeter-Option

Sie können die auf dem Bildschirm angezeigte Maßeinheit entweder auf Zoll oder Millimeter einstellen.

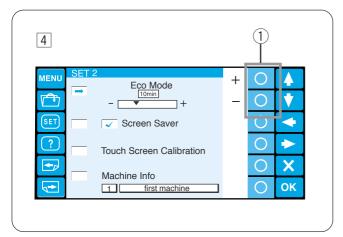
Drücken Sie eine der Ringtasten, um den kleinen roten Pfeil auf die gewünschte Maßeinheit zu bewegen.

7 Ringtasten (kleiner Pfeil)

Drücken Sie die OK-Taste, um die Auswahl zu speichern.

Oder drücken Sie die Taste Nächste Seite, um die nächste Seite anzuzeigen.

8 OK-Taste



4 Einstellung des Öko-Modus

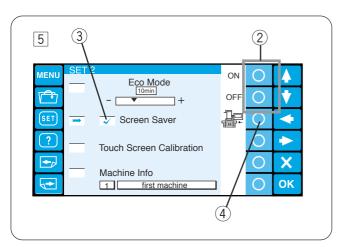
Wenn die Maschine eine Zeitlang nicht benutzt wird, erlischt das Nählicht und der Berührungsbildschirm wird dunkel.

Berühren Sie den Bildschirm, um die Nählichter und den Bildschirm wieder zu aktivieren.

Durch Drücken der Ringtaste neben dem "+" oder "-" Symbol kann der Zeitgeber für den Öko-Modus zwischen 1 und 30 Minuten eingestellt werden.

1 Ringtaste (+, -)

Soll der Öko-Modus abgeschaltet werden, drücken Sie die Ringtaste neben dem "+" Symbol, bis im Feld "AUS" erscheint.



5 Bildschirmschoner

Wenn der Bildschirmschoner aktiviert ist, erscheint er auf dem Berührungsbildschirm. Der Öko-Modus wird dann nicht aufgerufen.

Um den Bildschirmschoner zu aktivieren, drücken Sie die Ringtaste neben "EIN".

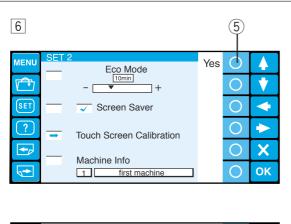
Wenn er aktiviert ist, erscheint ein Häkchen im Feld. Um den Bildschirmschoner zu deaktivieren, drücken Sie die Ringtaste neben "AUS".

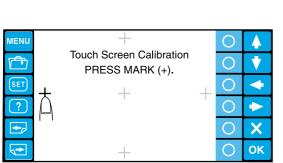
- 2 Ringtaste (EIN, AUS)
- 3 Häkchen

HINWEIS:

Sie können eigene Bilder dafür über die ATA PC-Karte oder den USB-Speicher importieren, indem Sie die Ringtaste neben dem Maschinensymbol drücken.

4 Ringtaste (Maschine)





6 Kalibrieren des Berührungsbildschirms

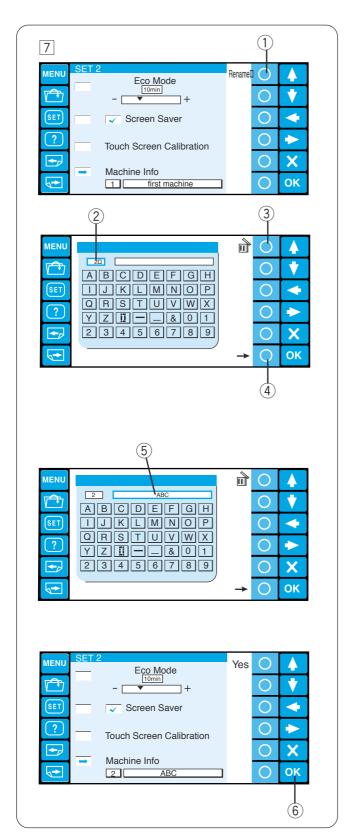
Wenn Sie das Gefühl haben, dass die Tasten des Berührungsbildschirms nicht mehr richtig reagieren, können Sie in diesem Modus die Tastenposition einstellen.

Drücken Sie die Ringtaste neben "Ja". Jetzt öffnet sich das Fenster für die Kalibrierung des Berührungsbildschirms.

Drücken Sie mit Ihrer Fingerspitze in der auf dem Berührungsbildschirm angezeigten Reihenfolge auf das Kreuzzeichen "+".

Nachdem Sie das letzte Kreuzzeichen gedrückt haben, erscheint der Abschlussbildschirm eine gewisse Zeit lang und danach kehrt der Bildschirm auf das Fenster Einstellungsmodus zurück.

5 Ringtasten (Ja)



7 Maschinen-Kennnummer und Bezeichnung

Wenn zwei oder drei maschine gleichzeitig an den PC angeschlossen werden, müssen Sie jeder Maschine eine Kennnummer und Bezeichnung zuordnen. Drücken Sie die Ringtaste neben Neue Bezeichnung und ein Tastaturfenster wird geöffnet.

Geben Sie die Kennnummer ein.

Es können nur Zahlen zwischen 1 und 3 eingegeben werden.

Um die Nummer zu löschen, drücken Sie die Ringtaste neben dem Löschsymbol.

- ① Ringtaste (Neue Bezeichnung)
- ② Kennnummer
- 3 Ringtaste (Löschen)

Drücken Sie die Ringtaste neben dem Rechtspfeil.

4 Ringtaste (Rechtspfeil)

Geben Sie die Maschinenbezeichnung ein und drücken Sie die OK-Taste. Das Tastaturfenster wird geschlossen.

Es können bis zu 16 Zeichen eingegeben werden.

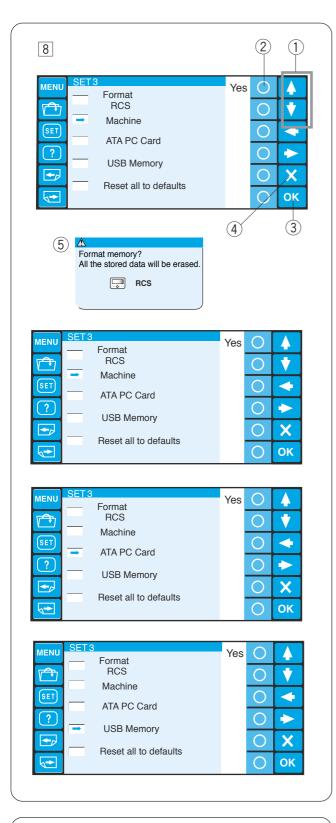
5 Maschinenbezeichnung

Um ein Zeichen zu löschen, drücken Sie die Ringtaste neben dem Löschsymbol. Das letzte Zeichen wird gelöscht.

Drücken Sie die OK-Taste, um die eingestellten Werte zu speichern.

Oder drücken Sie die Taste Nächste Seite, um die nächste Seite anzuzeigen.

6 OK-Taste



8 Formatieren des Speichers

Wenn der interne Speicher oder die Speichermedien aufgrund einer Beschädigung der Speicherbank nicht funktioniert, müssen sie durch Formatieren des Speichers wieder aktiviert werden.

Drücken Sie die Pfeiltaste (auf- oder abwärts), um den gewünschten Speicherstandort zu wählen. Drücken Sie die Ringtaste neben "Ja". Jetzt erscheir

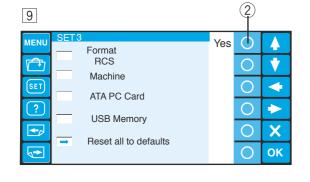
Drücken Sie die Ringtaste neben "Ja". Jetzt erscheint eine Bestätigungsmeldung.

Drücken Sie die OK-Taste, um den Speicher zu formatieren. Wenn Sie nicht formatieren möchten, drücken Sie die Taste Abbrechen.

- 1) Pfeiltasten (aufwärts, abwärts)
- 2 Ringtaste (Ja)
- ③ OK-Taste
- 4 Taste Abbrechen (X)
- 5 Bestätigungsdialogfeld

HINWEIS:

Beim Formatieren werden alle im Speicher befindlichen Daten gelöscht und können nicht wieder hergestellt werden. Wir empfehlen, die Daten vor dem Formatieren an einem anderen Speicherstandort zu speichern.

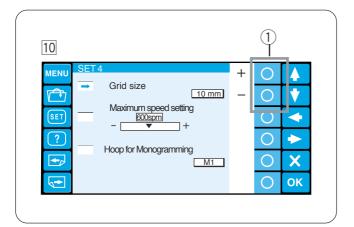


9 Rücksetzen auf Grundwerte

Alle Parameter im Einstellungsmodus (außer Sprache) werden durch Drücken der Ringtaste neben "Ja" auf ihre ursprünglichen Werte (Werkeinstellungen) zurückgestellt.

2 Ringtaste (Ja)

Drücken Sie die OK-Taste, um die eingestellten Werte zu speichern.



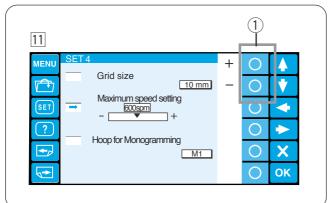
10 Gittergröße

Die Gittergröße des Änderungsbildschirms kann durch Drücken der Ringtaste neben "+" oder "-" verändert werden.

Sie haben Auswahl zwischen 3 Größen: 10 mm, 20 mm und 30 mm.

Um das Gitter auszublenden, wählen Sie "AUS".

1 Ringtaste (+, -)

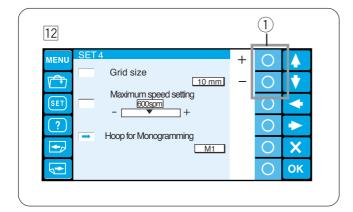


11 Höchstgeschwindigkeit beim Sticken

Die maximale Nähgeschwindigkeit beim Sticken kann in Schritten von 100 Stichen pro Minute von 400 auf 800 Stiche pro Minute verändert werden.

Drücken Sie die Ringtaste neben "+" oder "-", um die gewünschte Geschwindigkeit zu wählen.

1 Ringtaste (+, -)



12 Stickrahmenwahl für Monogrammstickerei

Drücken Sie die Ringtaste neben "+" oder "-", um einen der folgenden Stickrahmen als Voreinstellung für das Monogrammsticken zu wählen.

1 Ringtaste (+, –)

M1: MB Stickrahmen 240 x 200

M2: MB Stickrahmen 126 x 110

M3: MB Stickrahmen 50 x 50

T1: Tajima hoop 24 x 24 mm (933100239A00*)

T2: Tajima hoop 38 x 38 mm (933100439A00*)

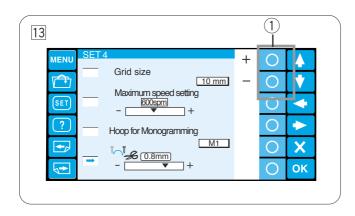
T3: Tajima hoop 59 x 59 mm (933100639A00*)

T4: Tajima hoop 79 x 79 mm (933100839A00*)

T5: Tajima hoop 100 x 100 mm (933101039A00*)

T6: Tajima hoop 39 x 160 mm (933200239A00*)

(*TajimaTeilenummer, zusätzlich erhältliches Teil)



13 Position von verlegen Ausschnitt.

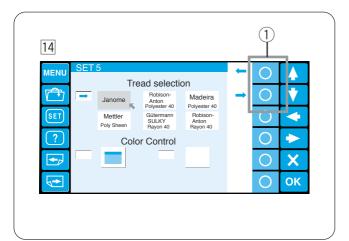
Wenn Gewinde nicht richtig geschnitten werden, die Position des Nadeltropfens an dem die Gewinde justieren Sie, die geschnitten werden.

Betätigen Sie die Ringtaste neben "+" oder "-", um einen Abstand zwischen der

Gewindeausschnittposition und der letzten Heftung des Musterabschnitts zu justieren, oder vorzuwählen [OFF] um die Funktion zu sperren. Die justierbare Strecke ist von 0.5 bis 1.0.

1 Ringtaste (+, -)

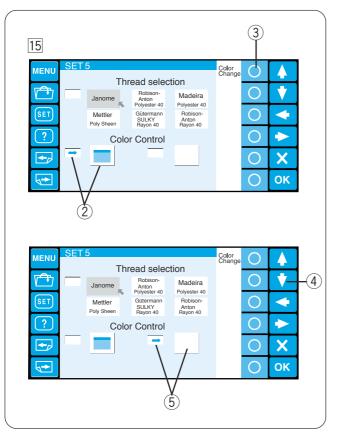
Drücken Sie die OK-Taste, um die eingestellten Werte zu speichern.



14 Auswahl der Garnmarke

Sie haben die Auswahl zwischen 6 Stickgarnmarken. Drücken Sie die Ringtaste neben dem Links- oder Rechtspfeil, um den Cursor (roten Pfeil) zur Auswahl der gewünschten Garnmarke zu bewegen.

1 Ringtaste (Pfeil)



15 Optionen für die Bildschirmfarbe

Sie können die Farbe für den Bildschirmhintergrund und die Tastensymbole ändern.

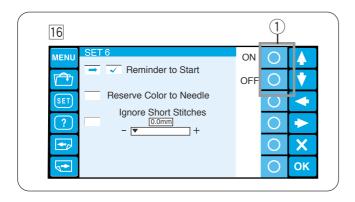
Drücken Sie die Ringtaste neben "Farbe ändern", um die Farbe des Bildschirmhintergrunds zu ändern.

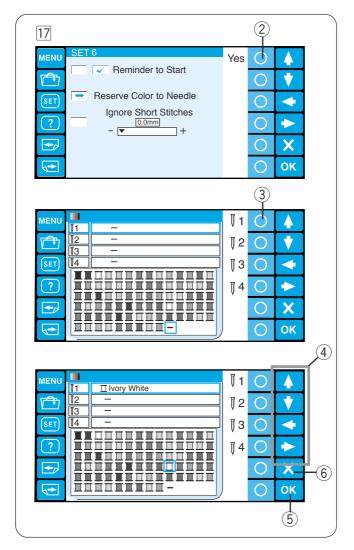
- 2 Gewählte Bildschirmhintergrundfarbe
- 3 Ringtaste (Farbe ändern)

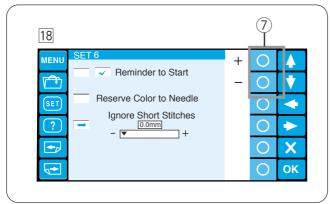
Drücken Sie den Abwärtspfeil, um die Tastensymbole zu wählen und drücken Sie die Ringtaste neben "Farbe ändern", um die Farbe zu ändern.

- 4 Abwärtspfeiltaste
- 5 Gewähltes Tastensymbol

Drücken Sie die OK-Taste, um die eingestellten Werte zu speichern.







16 Erinnerungsmeldung EIN/AUS

Wenn Sie die START-/STOPPTASTE drücken, erscheint auf dem Berührungsbildschirm eine Erinnerungsmeldung.

Sie können die Anzeige der Erinnerungsmeldung jedoch ausschalten.

Drücken Sie die Ringtaste neben AUS, um die Anzeige der Erinnerungsmeldung auszuschalten. Um die Erinnerungsmeldung einzuschalten, drücken Sie die Ringtaste neben "EIN".

1 Ringtaste (EIN, AUS)

17 Reservierung einer Farbe für die Nadelstange

Wenn Sie ein mehrfarbiges Design wählen, weist die Maschine jeder Nadelstange automatisch die Garnfarbe zu. Wenn Sie jedoch ein zweites Muster sticken, bei dem dieselbe Farbe wie im ersten Muster verwendet wird, können Sie diese Farbe für die bereits mit dieser Garnfarbe eingefädelte Nadelstange reservieren.

Wenn beim ersten Muster elfenbeinweißes Garn auf Nadelstange 1 verwendet wird, und das zweite Muster Elfenbeinweiß auf Nadelstange 3 verwendet, reservieren Sie Elfenbeinweiß für Nadelstange 1. Das bedeutet, dass Sie die Nadelstange 1 nicht ausfädeln müssen.

Drücken Sie die Ringtaste neben "Ja". Jetzt öffnet sich das Fenster für Farbeinstellung.

2 Ringtaste (Ja)

Wählen Sie Nadelstange 1 durch Drücken der Ringtaste neben dem Symbol für Nadelstange 1.

3 Ringtaste (Nadelstange 1)

Drücken Sie die Pfeiltasten, um Elfenbeinweiß von der Farbpalette auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Einstellung zu bestätigen.

- 4 Pfeiltasten
- (5) OK-Taste

Um die Änderungen der Einstellung abzubrechen, drücken Sie die Taste Abbrechen.

6 Taste Abbrechen (X)

18 Ignorieren kurzer Stiche

Um ein Reißen des Garns durch kurze Stiche zu verhindern, aktivieren Sie die Funktion Ignorieren kurzer Stiche. Damit werden kurze Stiche aus den Stichdaten beseitigt.

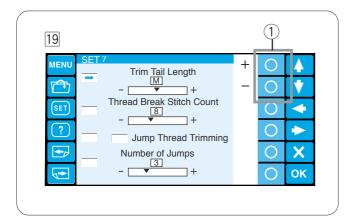
Drücken Sie die Ringtaste neben "+" oder "-", um die Stichlänge zu wählen, so dass Stiche, die kürzer als die gewählte Länge sind, beseitigt werden.

Der Änderungsbereich reicht von 0 bis 0,6 mm.

7 Ringtaste (+, -)

Um diese Funktion auszuschalten, drücken Sie die Ringtaste neben "+", bis AUS angezeigt wird.

Drücken Sie die OK-Taste, um die eingestellten Werte zu speichern.



19 Einstellung der abzuschneidenden Fadenlänge

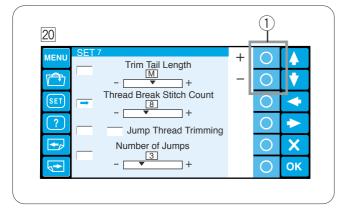
Manchmal müssen Sie die abzuschneidende Fadenlänge je nach Stärke und Art des Garns regulieren.

Drücken Sie die Ringtaste neben"+" oder "–", um die Fadenlänge zu ändern.

1 Ringtaste (+, -)

Sie haben die Auswahl zwischen folgenden Optionen:

S: Kurz M: Mittel L: Lang



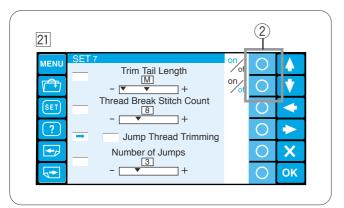
Einstellung der Empfindlichkeit der Fadenerkennung

Sie können die Empfindlichkeit der Fadenerkennung durch Einstellung der Stichzahl zur Beurteilung des Garnbruchs ändern.

Drücken Sie die Ringtaste neben"+" oder "–", um die Empfindlichkeit zu regeln.

1 Ringtaste (+, -)

Der Änderungsbereich reicht von 0 bis 16.

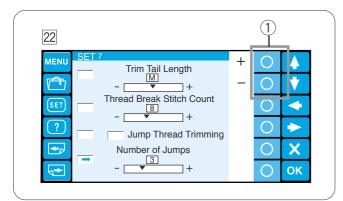


21 Abschneiden von Sprungfäden EIN/AUS

Wenn Sie Sprungfäden automatisch abschneiden möchten, drücken Sie die Ringtaste neben "EIN". Ein Häkchen erscheint im Feld.

Drücken Sie die Ringtaste neben "AUS", um das Abschneiden der Sprungfäden zu deaktivieren.

2 Ringtaste (EIN, AUS)



Einstellung der Anzahl von Sprüngen zum Abschneiden

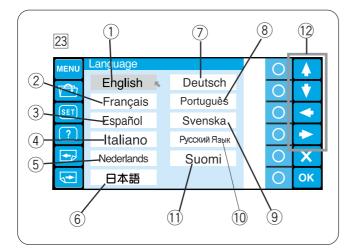
Sie können die Anzahl der Sprünge, durch die das Abschneiden des Sprungfadens ausgelöst wird, verändern.

Die Maschine schneidet den Sprungfaden automatisch nach der vorgegebenen Anzahl von Sprungstichen ab.

Drücken Sie die Ringtaste neben"+" oder "–", um die Anzahl der Sprünge zu ändern.

1 Ringtaste (+, -)

Drücken Sie die OK-Taste, um die eingestellten Werte zu speichern.



23 Sprachauswahl

Sie können eine der folgenden Sprachen für die Bildschirmmeldungen auswählen:

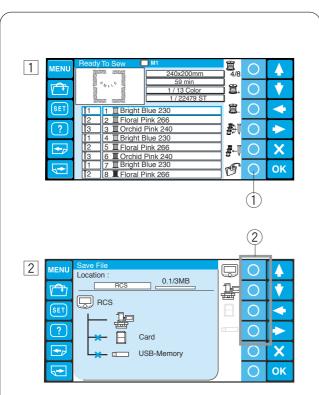
- ① Englisch
- 2 Französisch
- 3 Spanisch
- 4 Italienisch
- 5 Holländisch
- ⑤ Japanisch
- 7 Deutsch
- 8 Portugiesisch
- 9 Schwedisch
- ${\color{red} 10} \; \mathsf{Russisch}$
- 11) Finnisch

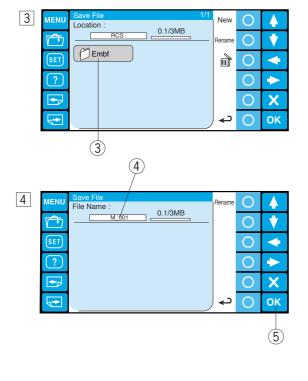
Drücken Sie die Pfeiltaste, um den Cursor (roten Pfeil) auf die gewünschte Sprache zu bewegen.

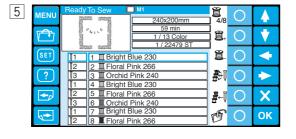
12 Pfeiltasten

Drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.

Oder drücken Sie die Taste Abbrechen, um das Fenster Einstellungsmodus zu schließen und zum vorherigen Fenster zurückzukehren.







Dateiverwaltung

Speichern des Musters als eine Datei

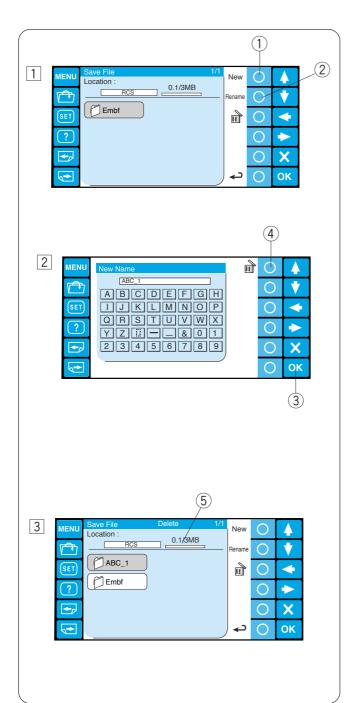
- Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für Datei Speichern. Jetzt öffnet sich das Fenster zum Speichern.
 - 1) Ringtaste (Datei speichern)

- Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für den Speicherstandort, an dem Sie die Datei speichern möchten.
 - 2 Ringtaste (Speicherstandort)

HINWEIS:

Wenn die Speichergeräte nicht mit der RCS-Einheit verbunden sind, erscheint das Symbol für das Gerät in grau.

- Das Fenster mit der Ordnerliste des gewählten Speicherstandorts erscheint. Drücken Sie das Symbol für den Ordner, den Sie öffnen möchten.
 - ③ Ordnersymbol
- Das Fenster für die Dateiliste des gewählten Ordners erscheint. Wenn keine Datei im Ordner gespeichert ist, erscheint eine leere Liste. Der Dateiname wird automatisch zugewiesen, angefangen mit M_001. Drücken Sie die OK-Taste, um das Muster als Datei zu speichern.
 - 4 Dateiname
 - (5) OK-Taste
- 5 Der Bildschirm kehrt zum Stickbildschirm zurück und die Datei wird unter dem zugewiesenen Namen gespeichert.



Erstellen eines neuen Ordners

- 1 Wenn Sie einen neuen Ordner erstellen möchten, drücken Sie die Ringtaste neben Neu
 - 1 Ringtaste (Neu)

HINWEIS:

Wenn Sie den Namen des bestehenden Ordners ändern möchten, drücken Sie die Ringtaste neben Neuer Name

- ② Ringtaste (Neuer Name)
- 2 Jetzt erscheint das Tastaturfenster. Geben Sie den gewünschten Namen ein und drücken Sie die OK-Taste. Es können bis zu 8 Zeichen eingegeben werden.
 - ③ OK-Taste

HINWEIS:

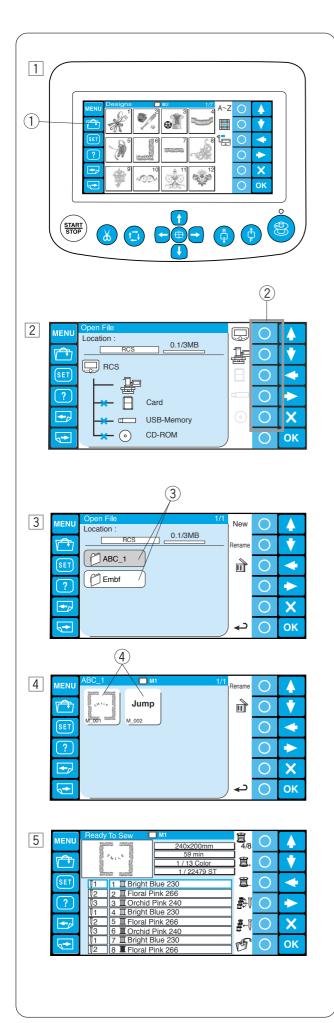
Um eine falsche Eingabe zu löschen, drücken Sie die Ringtaste neben dem Löschsymbol. Das letzte Zeichen wird gelöscht.

- 4 Ringtaste (Löschen)
- 3 Ein neuer Ordner mit dem von Ihnen zugeordneten Namen erscheint im Ordnerlistenfenster

HINWEIS:

Die verfügbare Speichergöße bestimmt, wieviele Dateien und Ordner Sie speichern können. Die Speichergröße sehen Sie oben über dem Speicherbelegungsbalken.

5 Speicherbelegungsbalken



Öffnen einer Datei

Sie können Stickmusterdateien vom internen Speicher die maschine, von der RCS-Einheit und Speichergeräten wie z.B. zusätzlich erhältliche ATA PC-Karte, USB-Speicher und CD-ROM Laufwerk, öffnen.

Die RCS-Einheit kann Stickmusterdateien im Format *.jef und Tajima-Format *.dst öffnen.

- 1 Drücken Sie die Taste Datei öffnen, um die Datei auf den Stickbildschirm zu holen.
 - 1) Taste Datei öffnen
- 2 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für den Speicherstandort, von dem aus Sie die Datei öffnen möchten.
 - 2 Ringtaste (Speicherstandort)

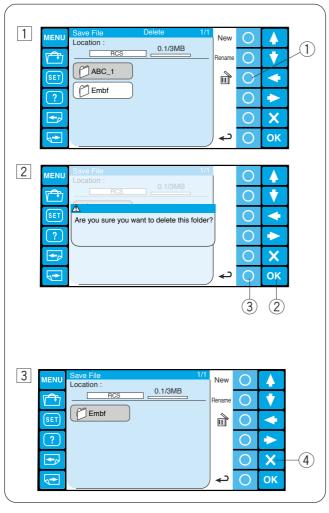
HINWEIS:

Wenn die Speichergeräte nicht mit der RCS-Einheit verbunden sind, erscheint das Symbol für das Gerät in grau.

- Das Fenster für die Ordnerliste des gewählten Speicherstandorts erscheint. Drücken Sie das Symbol für den Ordner, den Sie öffnen möchten.
 - ③ Ordnersymbol
- Das Fenster für die Dateiliste des gewählten Ordners erscheint. Wenn keine Datei im Ordner gespeichert ist, erscheint eine leere Liste. Drücken Sie das Symbol für die Datei, die Sie öffnen möchten.
 - 4 Dateisymbol
- 5 Das Fenster Nähbereit erscheint.

HINWEIS:

Wenn Sie eine Tajima-Datei (*.dst) öffnen, müssen Sie allen Abschnitten Garnfarben zuweisen, da diese keine Garnfarbinformationen enthalten.
Zum Zuweisen der Garnfarben siehe Seite 51.
Eine Tajima-Datei im Format *.dst mit mehr als 78 Abschnitten kann nicht geöffnet werden.

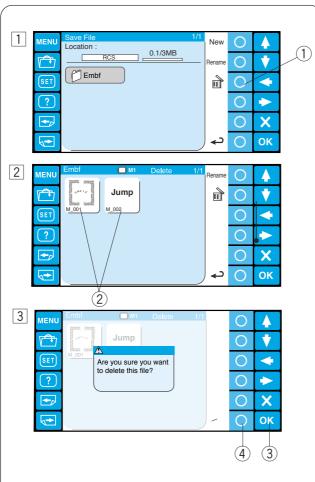




- Um nichtbenötigte Ordner zu löschen, drücken Sie die Ringtaste neben dem Löschsymbol im Fenster Ordnerliste. Drücken Sie auf das Symbol des zu löschenden Ordners.
 - 1 Ringtaste (Löschen)
- Ein Bestätigungsfeld wird geöffnet. Drücken Sie die OK-Taste, um den Ordner zu löschen.
 - 2 OK-Taste

Wenn Sie den Ordner nicht löschen möchten, drücken Sie die Ringtaste neben dem Rückkehrsymbol. Der Bildschirm kehrt zum Fenster Ordnerliste zurück, ohne den Ordner zu löschen.

- 3 Ringtaste (Rückkehr)
- 3 Der gewählte Ordner wird gelöscht und der Bildschirm kehrt zur Ordnerliste zurück. Drücken Sie die Taste Abbrechen, um das Fenster Ordnerliste zu schließen.
 - 4 Taste Abbrechen (X)

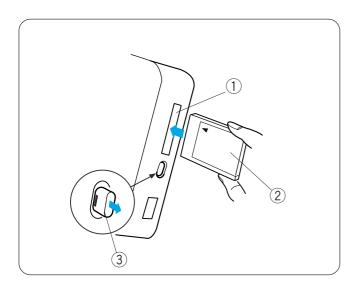


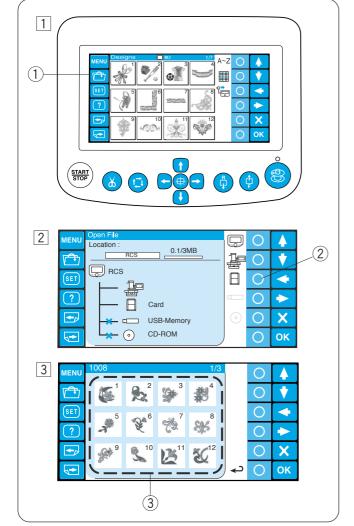
Löschen der Datei

- 1 Um nichtbenötigte Dateien zu löschen, öffnen Sie den Ordner, der die zu löschenden Dateien enthält.
 - 1) Ringtaste (Löschen)
- Drücken Sie die Ringtaste neben dem Löschsymbol im Fenster Dateiliste. Drücken Sie auf das Symbol der zu löschenden Datei.
 - 2 Dateisymbol
- 3 Ein Bestätigungsfeld wird geöffnet. Drücken Sie die OK-Taste, um die Datei zu löschen.
 - ③ OK-Taste

Wenn Sie die Datei nicht löschen möchten, drücken Sie die Ringtaste neben dem Rückkehrsymbol. Der Bildschirm kehrt zum Fenster Dateiliste zurück, ohne die Datei zu löschen.

4 Ringtaste (Rückkehr)





TEIL 4. ZUSÄTZLICH ERHÄLTLICHE TEILE

PC-Designkarten

Mit der RCS-Einheit können Sie Stickmuster von den PC-Designkarten öffnen.

Einsetzen der PC-Designkarte

Setzen Sie die PC-Designkarte so in den Kartenschlitz der RCS-Einheit ein, dass die Vorderseite der Karte zu Ihnen zeigt. Schieben Sie die Karte ein, bis die Auswurftaste herausspringt.

- ① Steckplatz für PC-Karte
- 2 Vorderseite der Karte
- (3) Kartenauswurftaste

Auswurf der PC-Karte

Drücken Sie die Auswurftaste und die Karte springt heraus. Nehmen Sie die Karte aus der RCS-Einheit.

4 PC-Designkarte

HINWEIS:

Wird die Maschine eingeschaltet, wenn noch eine PC-Karte in der RCS-Einheit steckt, dauert das Starten der RCS-Einheit einige Augenblicke.

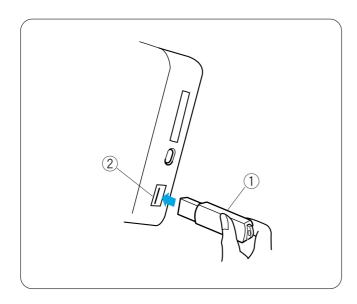
Öffnen von Stickdesigns von einer PC-Designkarte.

- Drücken Sie die Taste zum Öffnen einer Datei.
 - 1) Taste Datei öffnen

- 2 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Kartensymbol.
 - ② Ringtaste (PC-Karte)
- 3 Jetzt erscheint das Fenster Dateiliste. Drücken Sie das Symbol für die Datei, welche Sie öffnen möchten.
 - 3 Dateisymbol

HINWEIS:

Die RCS-Einheit ist außerdem kompatibel mit ATA PC-Karten (CompactFlash und Adapter). Speichern und Öffnen der Datei siehe Seiten 70-73.



USB-Stick

Die RCS-Einheit ist kompatibel mit dem USB-Stick, der zum Speichern von Dateien und Datenübertrag zwischen der Maschine und Ihrem PC verwendet werden kann.

USB-Stick sind in verschiedenen Ausführungen in Fotogeschäften, Fachgeschäften für PC-Zubehör, etc. erhältlich.

Stecken Sie den USB-Stick in den USB-Port der RCS-Einheit.

Um den USB-Stick zu entfernen, ziehen Sie ihn gerade aus der RCS-Einheit heraus.

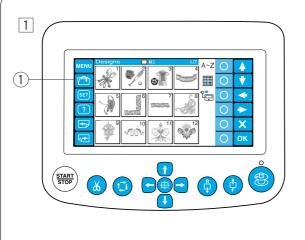
- 1 USB Stick
- ② USB-Port

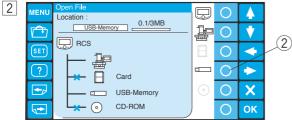
HINWEIS:

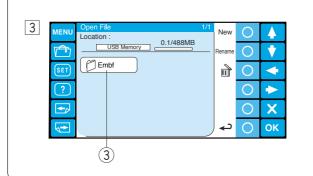
Wird die Maschine eingeschaltet, wenn noch ein USB-Stick in der RCS-Einheit steckt, dauert das Starten der RCS-Einheit einige Augenblicke.

Öffnen von Stickdesigns von einem USB-Stick

- 1 Drücken Sie die Taste zum Öffnen einer Datei.
 - 1) Taste Datei öffnen



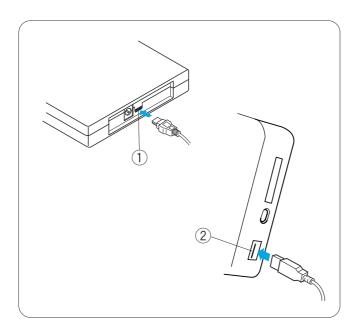




- 2 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für USB-Stick.
 - ② Ringtaste (USB-Stick)
- 3 Jetzt erscheint das Fenster Ordnerliste. Drücken Sie das Symbol für den zu öffnenden Ordner Embf.
 - 3 Ordnersymbol

Jetzt erscheint das Fenster Dateiliste. Drücken Sie das Symbol für die Datei, die Sie öffnen möchten.

Speichern und Öffnen der Datei siehe Seiten 70-73.



CD-ROM Laufwerk

HINWEIS:

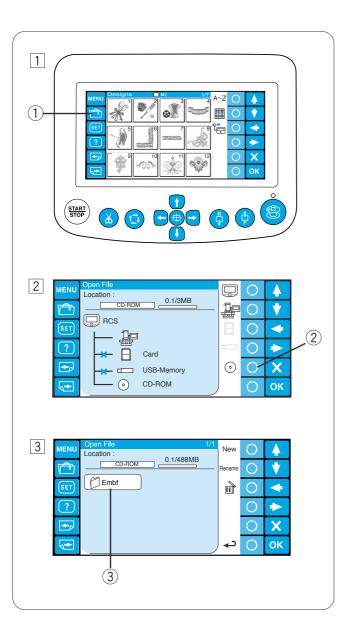
Verwenden Sie ausschließlich das CD-ROM Laufwerk, das bei Vertragshändlern erhältlich ist.

Stecken Sie den Mini-USB-Konnektor in den USB-Port auf der Rückseite des CD-ROM Laufwerks.

1) Mini USB-Port im CD-ROM Laufwerk

Stecken Sie den USB-Stecker in den USB-Port der RCS-Einheit. Das CD-ROM Laufwerk benötigt keinen externen Stromanschluss, da es von der RCS-Einheit über das USB-Kabel gespeist wird.

(2) USB-Port in der RCS-Einheit

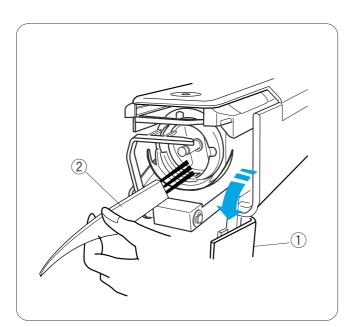


Öffnen von Stickdesigns von einem CD-ROM

- Torücken Sie die Taste zum Öffnen einer Datei.
 - 1) Taste Datei öffnen

- 2 Drücken Sie die Ringtaste neben dem Symbol für CD-ROM.
 - 2 Ringtaste (CD-ROM)
- 3 Jetzt erscheint das Fenster Ordnerliste. Drücken Sie das Symbol für den zu öffnenden Ordner Embf.
 - 3 Ordnersymbol

Jetzt erscheint das Fenster Dateiliste. Drücken Sie das Symbol für die Datei, die Sie öffnen möchten.



TEIL 5. PFLEGE UND WARTUNG

Reinigen des Greifers



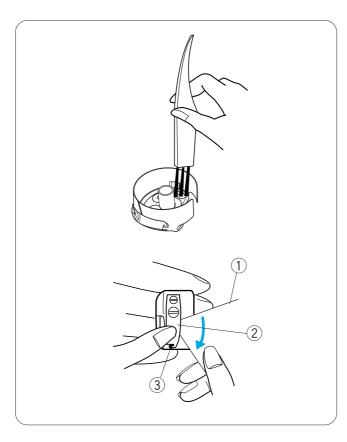
VORSICHT:

Schalten Sie die Maschine am Netzschalter aus, bevor Sie die Maschine reinigen.

Öffnen Sie die Greiferabdeckung und nehmen Sie die Spulenkapsel heraus.

Reinigen Sie das Innere des Greifers mit dem Staubpinsel.

- 1 Greiferabdeckung
- 2 Staubpinsel



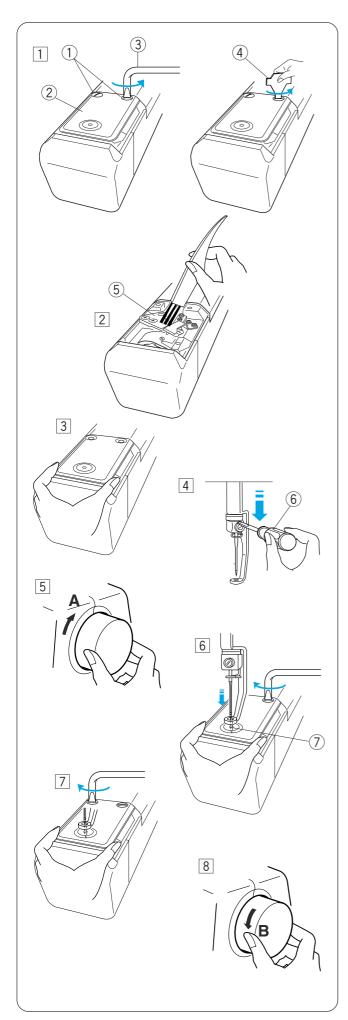
Reinigung der Spulenkapsel

Entfernen Sie die Spule aus der Spulenkapsel. Reinigen Sie das Innere der Spulenkapsel mit dem Staubpinsel.

Schieben Sie ein Stück Papier unter die Spannungsscheibe und kratzen Sie damit Fussel heraus.

Reinigen Sie das Äußere der Spulenkapsel und die Öffnung mit dem Staubpinsel.

- 1 Stück Papier
- 2 Spannungsscheibe
- ③ Öffnung



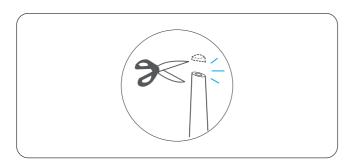
Reinigung des automatischen Fadenabschneiders



VORSICHT:

Schalten Sie die Maschine am Netzschalter aus, bevor Sie den automatischen Fadenabschneider reinigen.

- Lösen Sie die 2 Stellschrauben auf der Stichplatte mit dem abgewinkelten Schraubendreher.
 Schrauben Sie die 2 Stellschrauben mit dem Schraubendreher heraus und entfernen Sie sie.
 - 1 Stellschrauben
 - 2 Stichplatte
 - 3 Abgewinkelter Schraubendreher
 - 4 Schraubendreher
- 2 Entfernen Sie die Stichplatte. Reinigen Sie den Mechanismus des automatischen Fadenabschneiders mit dem Staubpinsel.
 - ⑤ Mechanismus des automatischen Fadenabschneiders
- 3 Bringen Sie die Stichplatte wieder an und befestigen Sie sie mit den 2 Stellschrauben. Ziehen Sie die Stellschrauben leicht an.
- 4 Senken Sie die Nadelstange, indem Sie sie mit dem kleinen Schraubendreher nach unten drücken.
 - 6 Kleiner Schraubendreher
- 5 Drehen Sie das Handrad in Richtung "A", um die Nadel in das Loch der Stichplatte zu senken.
- 6 Justieren Sie die Position der Stichplatte, so dass die Nadel in die Mittel des Lochs einsticht.
 - 7 Loch in Stichplatte
- 7 Ziehen Sie die 2 Stellschrauben mit dem abgewinkelten Schraubenzieher fest.
- B Drehen Sie das Handrad in Richtung "**B**", um die Nadelstange hochzustellen.



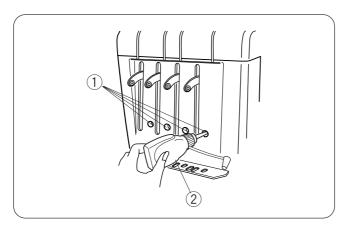
Ölen



Schalten Sie den Netzschalter vor dem Ölen aus.

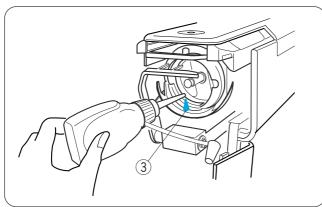
Wenn Sie die Maschine häufig benutzen, müssen die Nadelstangen alle zwei Wochen und die Greiferlaufbahn täglich geölt werden.

Schneiden Sie die Spitze des Ölers mit einer Schere ab.



Geben Sie einige Tropfen Öl auf die Nadelstange durch die Löcher in der Frontverkleidung.

- 1 Löcher in der Frontverkleidung
- ② Öler



Öffnen Sie die Greiferabdeckung und nehmen Sie die Spulenkapsel heraus.

Reinigen Sie das Innere des Greifers mit dem Staubpinsel.

③ Greiferlaufbahn

HINWEIS:

Benutzen Sie nur hochwertiges Nähmaschinenöl. Verwenden Sie nicht zu viel Öl, da sonst Garne und Stoff verunreinigt werden können.

Wischen Sie überschüssiges Öl mit einem Stoffrest ab.

Fehlerhinweise

| | Fehlerbeschreibung | Beseitigung |
|--------|--|--|
| [E:00] | Kommunikationsfehler mit der RCS-Einheit | Schalten Sie die Maschine aus und dann wieder ein. |
| [E:01] | Initalisierungsfehler | Schalten Sie die Maschine aus und dann wieder ein. |
| [E:02] | Nadelstangen-Schaltfehler | Schalten Sie die Maschine aus und dann wieder ein. |
| [E:03] | Nadelstangen- Stopppositionsfehler | Drücken Sie die EINGABE-Taste, um die Maschine zurückzusetzen. |
| [E:04] | Antriebsmotor überlastet und angehalten. | Nach 15 Sekunden erscheint auf der Flüssigkristallanzeige die Anzeige für den Modus Nähbereit. Entfernen Sie verhedderte Fäden oder andere Ursachen einer Überlastung. |
| [E:05] | Oberfaden gerissen oder ausgegangen | Drücken Sie die MODUS-Taste, um zum Modus Nähbereit zurückzukehren und fädeln Sie die Nadel erneut ein. |
| [E:06] | Nadelstange Einstellfehler | Drücken Sie die MODUS-Taste, um zum Modus Nähbereit zurückzukehren und stellen Sie die Nadelstangennummer ein. |
| [E:07] | Automatischer Fadenabschneider-Fehler | Schalten Sie die Maschine aus und dann wieder ein. |
| [E:08] | Spannungsscheiben wurden während des Stickens geöffnet | Ziehen Sie den Spannungsfreigabehebel, um die Spannungsscheiben zu schließen. Auf der Flüssigkristallanzeige erscheint das Display für den Modus Nähbereit . |
| [E:09] | Oberer Schaft- Stopppositionsfehler | Schalten Sie die Maschine aus und dann wieder ein. |

Akustische Signale

| Akustisches Signal | Der Summer ertönt unter folgenden Bedingungen: | |
|--------------------|--|--|
| Pip | Normaler Betrieb | |
| Pip-Pip-Pip | Ungültiger Betrieb oder Störung | |
| Pip-Pip | Ändern der Garnfarbe | |
| Pip-Piep Pip-Piep | Sticken beendet | |
| Piep | Störung | |

Problemlösungen

| Problem | Ursache | Seite |
|---|--|---|
| Maschine läuft nicht. | Maschine nicht richtig an Steckdose angeschlossen. Die Fäden sind im Greifer oder um den Fadenhebel verheddert. Eine Bestätigungsmeldung oder Fehlermeldung erscheint. Steuersystem funktioniert nicht richtig. | Siehe Seite 13 Entfernen Sie die verhedderten Fäden. Befolgen Sie die Meldung, die Maschine auszuschalten. Schalten Sie die Maschine aus und dann wieder ein. |
| Maschine läuft geräuschvoll | Fusseln im Greifer. Maschine hat kein Öl mehr. | Siehe Seite 76 Siehe Seite 78 |
| Oberfaden reißt. | Oberfaden nicht richtig eingefädelt. Oberfadenspannung zu stark. Nadel verbogen oder stumpf. Nadel ist nicht richtig eingesetzt. Stichdichte ist zu hoch Schlechte Garnqualität benutzt. Unterfaden nicht richtig eingefädelt. | Siehe Seite 19 Siehe Seite 30 Siehe Seite 31 Siehe Seite 31 Ändern Sie das Muster mit Stickerei-Software. Verwenden Sie hochwertige Garne. Siehe Seite 17 |
| Unterfaden reißt | Unterfaden nicht richtig eingefädelt. Fusseln im Greifer. Spule falsch in Spulenkapsel eingesetzt. Spule oder Spulenkapsel ist zerkratzt oder eingedellt. | Siehe Seite 17 Siehe Seite 76 Siehe Seite 17 Ersetzen Sie die Spule oder Spulenkapsel. |
| Nadel bricht. | Nadel ist nicht richtig eingesetzt. Nadel verbogen oder stumpf. Nadelklemmschraube lose. Oberfadenspannung zu stark. Stichdichte ist zu hoch Oberfaden nicht richtig eingefädelt. | Siehe Seite 31 Siehe Seite 31 Siehe Seite 31 Siehe Seite 30 Ändern Sie das Muster mit Stickerei-Software. Siehe Seite 19 |
| Ausgelassene Stiche | Nadel ist nicht richtig eingesetzt. Nadel verbogen oder stumpf. Oberfaden nicht richtig eingefädelt. Stoff nicht stramm genug im Stickrahmen gespannt. | Siehe Seite 31 Siehe Seite 31 Siehe Seite 19 Siehe Seite 22 |
| Stichmuster ist verzerrt oder nicht richtig ausgerichtet. | Oberfadenspannung zu stark. Stoff nicht stramm genug im Stickrahmen gespannt. Keine Verstärkungsunterlage benutzt. Stoff bleibt beim Sticken hängen oder hat sich verfangen. Fäden erscheinen verheddert auf der unteren Stoffseite. Kurze Stiche mit der Einstellung "Ignorieren kurzer Stiche" beseitigt. | Siehe Seite 30 Siehe Seite 22 Siehe Seite 15 Siehe Seite 27 Schneiden Sie die verhedderten Fäden ab und entfernen Sie sie. Siehe Seiten 59, 67 |
| Garn bildet Schlingen. | Oberfadenspannung zu locker. Spule ist nicht richtig eingesetzt. Schlechte Garnqualität benutzt. | Siehe Seite 30 Siehe Seite 17 Verwenden Sie hochwertiges Garn. |

Problemlösungen

| Problem | Ursache | Seite |
|---|--|---|
| Stoff wirft Falten. | Oberfadenspannung zu stark. Stoff nicht stramm genug im Stickrahmen gespannt. Kein Vlies benutzt. | Siehe Seite 30 Siehe Seite 22 Siehe Seite 15 |
| Die Anzeigen ist unscharf. | Die Helligkeit der Anzeigen ist nicht richtig eingestellt. | Siehe Seiten 24, 61 |
| Die Bildschirmtasten funktionieren nicht richtig. | Taste nicht richtig ausgerichtet. Steuersystem funktioniert nicht richtig. | Siehe Seite 62 Schalten Sie die Maschine aus und dann wieder ein. |
| PC-Karte oder USB-Stick funktionieren nicht. | Die PC-Karte oder der USB-Stick wurden nicht richtig eingesetzt. Die Speicherbank der PC-Karte oder des USB-Stick ist beschädigt. | Siehe Seiten 73, 74 Siehe Seiten 58, 64 |
| Kommunikation mit dem PC funktioniert nicht. | Das USB-Kabel ist nicht richtig angeschlossen. Die bestehende Maschinen-Kennnummer wurde verwendet. | Siehe Seite 14 Siehe Seiten 57, 63 |
| Die Fadenbruchwarnung erscheint, obwohl der Faden nicht gerissen ist. | Die Empfindlichkeit der Fadenerkennung ist zu hoch. | Siehe Seiten 59, 68 |

HINWEIS:

Es ist normal, dass die eingebauten Motoren einen leichten Summton abgeben, wenn die Maschine still steht.